

## **WYKONANIE UTWARDZENIA TERENU INTERNATU PRZY UL. GIMNAZJALNEJ 8 W NAKLE NAD NOTECIĄ**

### **Opis techniczny zakresu robót niezbędnego do wykonania.**

#### **1. Rozbiórka istniejących nawierzchni.**

W miejscu wykonania nowego utwardzenia na ok. 60,0m<sup>2</sup> powierzchni przewidzianej do wykonania utwardzenia występuje stara nawierzchnia asfaltowa. Nawierzchnia wraz z podbudową należy rozebrać i usunąć.

#### **2. Wykonanie nowych nawierzchni.**

Przewidziano wykonanie dwóch rodzajów nawierzchni (łączna szacunkowa powierzchnia przeznaczona do utwardzenia – ok. 220,0m<sup>2</sup>).

- nawierzchnia wykonana z kostki betonowej gr. 8 cm (oznaczono na planie jako 1) od strony północnej budynku z nawiązaniem do istniejącego utwardzenia. Z kostki betonowej należy także wykonać nowe cztery miejsca postojowe (3 miejsca o szer. 2,5m oraz 1 miejsce dla osób niepełnosprawnych o szer. 3,6m). Miejsca parkingowe winny być wydzielone za pomocą pasów wykonanych z kostki w wyróżniającym kolorze. Podbudowa z zagęszczonej warstwy z piasku grubości min. 15cm oraz z kruszywa łamanego grubości min. 15cm. Nawierzchnie zakończone krawężnikiem drogowym na ławie z oporem betonowym. Wymiary i lokalizacja na załączonym planie.

- nawierzchnia z betonowych płyt ażurowych gr. 10 cm od strony wschodniej budynku (droga pożarowa w kierunku drugiej bramy). Nawierzchnie zakończone krawężnikiem drogowym na ławie z oporem betonowym. Podbudowa z zagęszczonej warstwy z piasku grubości min. 15cm oraz z kruszywa łamanego grubości min. 15cm. Wypełnienie otworów w płytach ażurowych kruszywem. Wymiary i lokalizacja na załączonym planie.

W ramach robót należy dodatkowo przewidzieć wyregulowanie wysokości studzienek występujących w obrębie wykonywanego utwardzenia oraz regulację wysokości istniejącego utwardzenia w obrębie „styku” starej i nowej nawierzchni. Ze względu na ryczałtowy charakter rozliczenia umowy wykonawca jest uprawniony i zobowiązany do ujęcia w ofercie wszystkich innych robót, które uważa za niezbędne do wykonania zadania.