

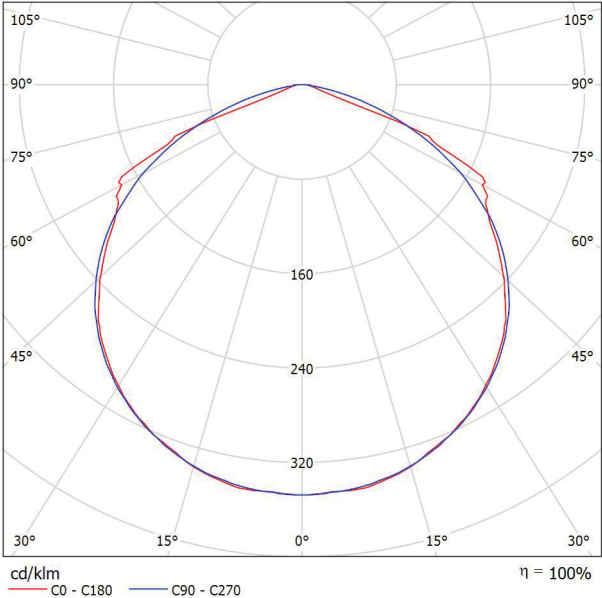


Edytor  
Telefon  
faks  
e-Mail

/ Karta danych oprawy

Ilustracje oświetleń znajdziesz w naszym katalogu oświetleń.

Wylot światła 1:



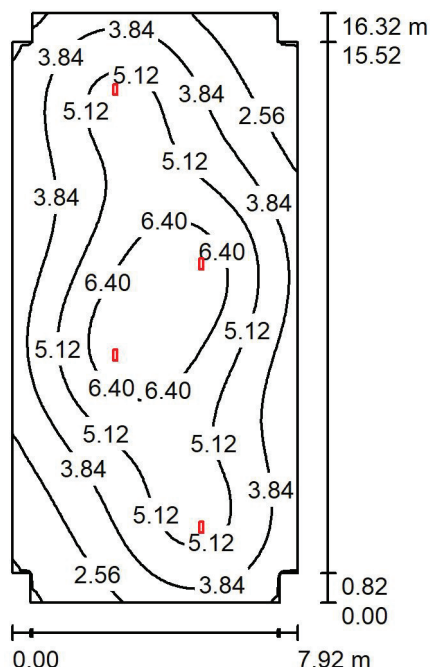
Klasyfikacja oświetleń CIE: 100  
Kod Flux CIE: 48 82 98 100 100

Wylot światła 1:

Oszacowanie oślepiania według UGR											
ρ Sufit	70	70	50	50	30	70	70	50	50	30	
ρ Ściany	50	30	50	30	30	50	30	50	30	30	
ρ Podłoga	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	
Kierunek spojrzenia w poprzek do osi lampy											
Kierunek spojrzenia wzdłuż do osi lampy											
Wariacja pozycji obserwatora dla odstępów opraw S											
Tabela standardowa											
Składnik sumy korekty											
Poprawione wskaźniki oślepiania odniesione do 300lm Całkowity strumień świetlny											

Edytor  
Telefon  
faks  
e-Mail

## Pomieszczenie 112 / Podsumowanie



Wysokość pomieszczenia: 4.400 m, Wysokość montażu: 4.400 m,  
Współczynnik konserwacji: 0.80

Wartości Lux, Skala 1:210

Powierzchnia	$\rho$ [%]	$E_m$ [lx]	$E_{min}$ [lx]	$E_{max}$ [lx]	$E_{min} / E_m$
Płaszczyzna pracy	/	4.46	1.18	7.60	0.265
Podłoga	0	4.44	1.17	7.56	0.264
Sufit	0	0.00	0.00	0.00	0.272
Ściany (12)	0	1.84	0.05	6.07	/

### Płaszczyzna pracy:

Wysokość: 0.020 m  
Siatka: 128 x 128 Punkty  
Margines: 0.000 m

### Wykaz opraw

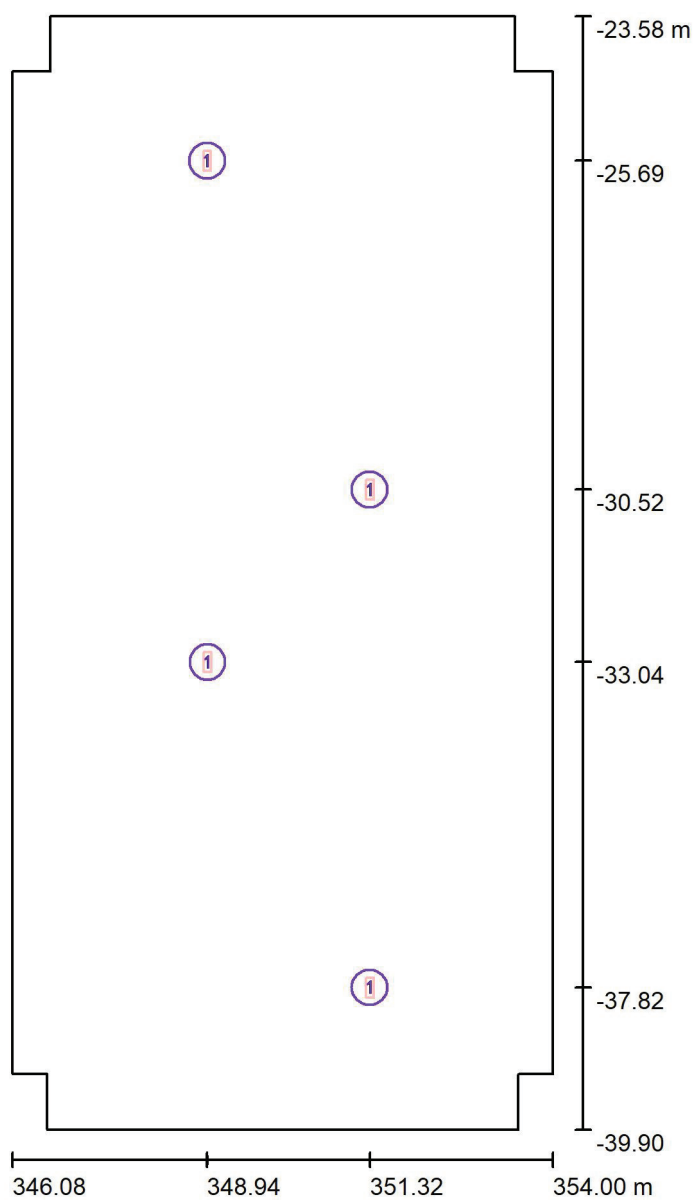
Nr.	Ilość	Etykieta (Czynnik korekcyjny)	$\Phi$ (Oprawa) [lm]	$\Phi$ (Lampy) [lm]	P [W]
1	4		300	300	4.0
W sumie:			1200	1200	16.0

Specyfikacja mocy przyłączeniowej:  $0.13 \text{ W/m}^2 = 2.82 \text{ W/m}^2/100 \text{ lx}$  (Powierzchnia podstawowa:  $127.55 \text{ m}^2$ )



Edytor  
Telefon  
faks  
e-Mail

## Pomieszczenie 112 / Oprawy (plan rozmieszczenia)



Skala 1 : 111

### Wykaz oprav

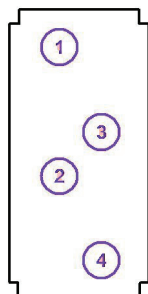
Nr.	Ilość	Etykieta
1	4	



Edytor  
Telefon  
faks  
e-Mail

## Pomieszczenie 112 / Oprawy (lista współrzędnych)

300 lm, 4.0 W, 1 x 1 x LED (Czynnik korekcyjny 1.000).



Nr.	Pozycja [m]			Rotacja [°]		
	X	Y	Z	X	Y	Z
1	348.938	-25.693	4.400	0.0	0.0	0.0
2	348.944	-33.044	4.400	0.0	0.0	0.0
3	351.318	-30.518	4.400	0.0	0.0	0.0
4	351.318	-37.818	4.400	0.0	0.0	0.0