

Załącznik nr 1 do SWZ

Numer sprawy: BZP-2630-33/2023

OPIS PRZEDMIOTU ZAMÓWIENIA

I. OPIS PRZEDMIOTU ZAMÓWIENIA:

Przedmiotem zamówienia jest **przeprowadzenie szkoleń i warsztatów dla pracowników Wydziału Form Przemysłowych niezbędnych do realizacji zadań w ramach projektu NCBiR: „Zintegrowany Program Rozwoju ASP” realizowanego przez Akademię Sztuk Pięknych im. Jana Matejki w Krakowie, z uwzględnieniem podziału zamówienia na trzy części:**

Część nr 1: Szkolenie na temat oprogramowania VR - podstawy.

1. Termin realizacji: do dnia 30 listopada 2023 roku, po jego szczegółowym uzgodnieniu z Zamawiającym.

Preferowany przez Zamawiającego termin szkolenia: 17.11., 18.11., 25.11.

Możliwość realizacji szkolenia w weekend.

2. Tryb szkolenia: stacjonarne.

3. Miejsce szkolenia:

4. Ilość godzin szkoleniowych: 24 (3 spotkania po 8 godzin zegarowych z przerwami).

5. Liczba osób biorących udział w szkoleniu – 6 osób.

6. W przypadku szkolenia stacjonarnego Zamawiający zapewni salę szkoleniową oraz sprzęt.

Wydział Form Przemysłowych ASP, 31-108 Kraków, ul. Smoleńsk 9.

Przykładowy plan szkolenia:

Dzień 1: Technologie immersyjne: wprowadzenie do medium

Część teoretyczna:

- specyfikacja, rodzaje i możliwości sprzętu oraz oprogramowania
- obszary zastosowania
- kwestie praktyczne: m.in. koszty, ograniczenia i przeciwwskazania

Część praktyczna:

- konfiguracja i obsługa sprzętu
- testy przykładowych aplikacji (sztuka, edukacja, rozrywka, VR-owe narzędzia do pracy)

Dzień 2: Obsługa Unity

- zapoznanie z Interfejsem Unity
 - przegląd dostępnych narzędzi
 - poznanie funkcji Monobehaviour
 - import Assetów (Audacity, Gimp)
 - Visual scripting
- ## Dzień 3: Praca z modelami CAD w VR- VFX
- Shadery
 - Eksport plików CAD do VR
 - praca z modelami klienta.

7. Opracowanie przez Wykonawcę materiałów szkoleniowych (w formie elektronicznej) i przekazanie Zamawiającemu do akceptacji.
8. Wykonawca zapewni materiały oznakowane zgodnie z wytycznymi Zamawiającego.
9. Wykonawca zapewni zweryfikowanie poziomu wiedzy każdego uczestnika szkolenia - krótkie ankiety zawierające 4 pytania przed i po szkoleniu.

Część nr 2: Szkolenie oraz warsztaty na temat wykorzystania technologii kompozytowych.

1. **Termin realizacji: do dnia 30 listopada 2023 roku**, po jego szczegółowym uzgodnieniu z Zamawiającym.

Preferowany przez Zamawiającego termin szkolenia: 20-30.11.2023 r.

- 5 dni zajęciowych,
- 3 dni szkolenie teoretyczne (łącznie 12 godzin wykładów + czas na przerwy, pytania i dyskusję),
- 2 dni warsztaty praktyczne (łącznie 12 godzin + czas na przerwy, pytania i dyskusję).

2. Tryb szkolenia:

Tryb hybrydowy (teoria w formie zdalnej, praktyczne ćwiczenia w siedzibie Zamawiającego). Wydział Form Przemysłowych ASP, 31-108 Kraków, ul. Smoleńsk 9.

Zamawiający zapewnia dostęp do pieca ze sterowaniem, temp. 120°; materiały i inne niezbędne narzędzia dostarcza Wykonawca.

3. Liczba osób biorących udział w szkoleniu – **7 osób**.

4. Preferowany zakres warsztatów:

Charakterystyka kompozytów wzmocnionych włóknami. Rodzaje żywic, wzmocnień, przekładek. Różnice między materiałami izotropowymi i anizotropowymi, czyli jak nie zrobić czarnego aluminium. Sztwność, a wytrzymałość na rozciąganie w praktyce. Twardość, a wytrzymałość na uderzenia, w praktyce. Od rysunku ramy rowerowej do wykonania. Wprowadzanie sił w wyroby kompozytowe. Jak projektować a następnie skręcać i łączyć wyroby kompozytowe by nie zniszczyć. Wyroby z pianką.

Budowanie sztywnych wyrobów przy zachowanie niskich kosztów i niskiej masy. Jak wykonać model by odbić formę. Jak wykonać formę. Dzielenie form dla kształtów z zamkami.
Wykonanie wyrobu w worku próżniowym. Wykonanie wyrobu metodą infuzji. Prepregi. Wykonanie wyrobu z prepregów Wyroby puste wewnątrz. Rozdmuchiwany rdzeń na przykładzie elementów roweru.

5. Opracowanie przez Wykonawcę materiałów szkoleniowych (w formie elektronicznej) i przekazanie Zamawiającemu do akceptacji.
6. Wykonawca zapewni materiały oznakowane zgodnie z wytycznymi Zamawiającego.
7. Wykonawca zapewni zweryfikowanie poziomu wiedzy każdego uczestnika szkolenia - krótkie ankiety zawierające 4 pytania przed i po szkoleniu.

Część nr 3: Zastosowanie programu FIGMA w projektowaniu doświadczeń użytkownika - warsztaty.

1. Termin realizacji: do dnia 30 listopada 2023 roku, po jego szczegółowym uzgodnieniu z Zamawiającym.

Preferowany przez Zamawiającego termin szkolenia: 25.11-26.11.

2. Tryb szkolenia: szkolenie online.

3. Ilość godzin szkoleniowych: 16.

4. Liczba osób biorących udział w szkoleniu - 12 osób.

5. Warsztaty powinny być zawierać następujące treści:

1) Omówienie Edytora i dostępnych wewnątrz narzędzi, ze szczególnym wyróżnieniem poniższych funkcjonalności:

- Pen Tool i narzędzia do pracy z kształtami,
- Narzędzia do pracy z typografią,
- Auto Layout,
- Komponenty,
- Style,
- Variables (nowość),

2) Omówienie pracy z bibliotekami w Figmie,

3) Omówienie tworzenia zaawansowanych prototypów,

4) Omówienie trybu DevMode (nowość),

5) Omówienie podstaw FigJam,

6) Omówienie strategii zarządzania zespołami, projektami i plikami w Figmie,

7) Omówienie Figma Community,

8) Omówienie podstaw modelu dostępu do plików i uprawnień edytorskich,

9) Omówienie funkcjonalności związanych z zarządzaniem organizacją w Figmie, ze szczególnym wyróżnieniem:

- Zarządzanie użytkownikami,
- Zarządzanie zespołami,
- Przegląd logów aktywności.

10) Przegląd zasobów do śledzenia nowości w Figmie.

6. Treści powinny być przekazywane w oparciu o przykłady zastosowań w projektach.

7. Opracowanie przez Wykonawcę materiałów szkoleniowych (w formie elektronicznej) i przekazanie Zamawiającemu do akceptacji.

8. Wykonawca zapewni materiały oznakowane zgodnie z wytycznymi Zamawiającego.

9. Wykonawca zapewni zweryfikowanie poziomu wiedzy każdego uczestnika szkolenia - krótkie ankiety zawierające 4 pytania przed i po szkoleniu.