Załącznik nr 4 do umowy

egzemplarz nr ……

Giżycko………………, dnia ............................

24 Wojskowy Oddział Gospodarczy

w Giżycku

ul. Nowowiejska 20

11-500 GIŻYCKO

Fax. 261 335 734

***„WYKONAWCA”***

**PROTOKÓŁ ZLECENIA NAPRAWY**

*Załącznik do protokołu przyjęcia pojazdu do naprawy nr …..… /2020 z dnia ……..….*

1. Podstawa przyjęcia pojazdu do naprawy: Umowa nr ...…/2020 z dnia …....2020 r.
2. Marka, typ pojazdu:………………………………….......................…………………..
3. Numer rejestracyjny pojazdu: ..……………………………………...…………………
4. Wykonanie naprawy obejmuje:

/ilość roboczogodzin, niezbędne części zamienne i ich cena/:

………………………………………………………………………………………………

………………………………………………………………………………………………

………………………………………………………………………………………………

………………………………………………………………………………………………

………………………………………………………………………………………………

………………………………………………………………………………………………

………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………

………………………………………………………………………………………………

………………………………………………………………………………………………

………………………………………………………………………………………………

………..…………….........………………………

(data, imię i nazwisko Wykonawcy określającego zakres naprawy)

1. Przewidywany termin naprawy pojazdu:…………….……………………………......
2. Uwagi Zamawiającego naprawę:

………………………………………………………………………………………………

………………………………………………………………………………………………

………………………………………………………………………………………………

………………………………………………………………………………………………

………………………………………………………………………………………………

………………………………………………………………………………………………

………………………………………………………………………………………………

………………………………………………………………………………………………

………………………………………………………………………………………………

………………………………………………………………………………………………

………………………………………………………………………………………………

Zlecenie naprawy – akceptuję/ nie akceptuję\*

………..……………..…………………………...

(data, imię i nazwisko przedstawiciela Zamawiającego)

UWAGA: protokół wykonujemy w trzech jednobrzmiących egzemplarzach dla każdej ze stron postępowania:

* JEDNOSTKI/ISTYTUCJI ZLECAJACEJ NAPRAWĘ
* WYKONAWCY USŁUGI /podmiot, z którym podpisano umowę/
* ZLECAJĄCEGO USŁUGĘ /24 Wojskowy Oddział Gospodarczy/

\* niepotrzebne skreślić