

Świnoujście, 30.11.2018r.

Gmina Miasto Świnoujście

ul. Wojska Polskiego 1/5

72-600 Świnoujście

e-mail: wim@um.swinoujście.pl

Zamawiający powierzył przeprowadzenie

przedmiotowego postępowania

NBQ Sp. z o.o.

ul. Tadeusza Wendy 10C

70-655 Szczecin

e-mail: zp@nbq.pl

**Strona Internetowa Urzędu Miasta
Świnoujście, na której zamieszczono
SIWZ -WIM.271.1.13.2018**

Dotyczy: przetargu nieograniczonego na: „**Budowa obwodnicy wschodniej łączącej tereny portowe na wyspie Uznam z drogą krajową nr 93**” -nr postępowania *WIM.271.1.13.2018*

Na podstawie art. 38 ust. 1 i 2 ustawy z dnia 29 stycznia 2004 r. Prawo zamówień publicznych (tekst jedn. Dz.U. z 2018 r. poz. 1986), Zamawiający w niniejszym postępowaniu o udzielenie zamówienia publicznego, przekazuje treść zapytań wraz z wyjaśnieniami.

Pytanie nr 40:

Prosimy o przedstawienie wartości drewna, które Wykonawca jest zobowiązany zakupić od Zamawiającego.

Odpowiedź Zamawiającego:

Odpowiedź Zamawiającego z dnia 27.11.2018 r.: Wartość drewna zostanie ustalona zgodnie z szacunkiem brakarskim oraz wg obowiązującego w danym okresie cennika Nadleśnictwa Międzyzdroje. Zamawiający jest w trakcie opracowywania szacunku brakarskiego.

Zamawiający udostępnia opracowanie szacunku brakarskiego w pliku „Szacunek brakarski – Obwodnica”

Pytanie nr 101:

Wzór umowy §5 pkt 1.3.a. Prosimy o udostępnienie wzoru warunków przyjmowania i wydawania materiałów drogowych do depozytu miejskiego w Świnoujściu.

Odpowiedź Zamawiającego:

O wydanie materiałów z magazynu Wykonawca zwraca się z pisemnym wnioskiem do Wydziału Infrastruktury i Zieleni Miejskiej.

Zdawanie materiałów na magazyn – Wykonawca spisuje wspólnie z Inżynierem Kontraktu oraz pracownikiem magazynu protokół zdania materiału.

Materiały zdawane na magazyn muszą być spakowane, posztaplowane na paletach, w sposób umożliwiający ich przenoszenie w przyszłości oraz „komfortowe magazynowanie”.

Magazyn znajduje się przy ul. Karsiborskiej, 72-600 Świnoujście – dz. Nr ew. 208 obręb 10.

KIEROWNIK PROJEKTU

Lukasz Marcińczak
NBQ

