
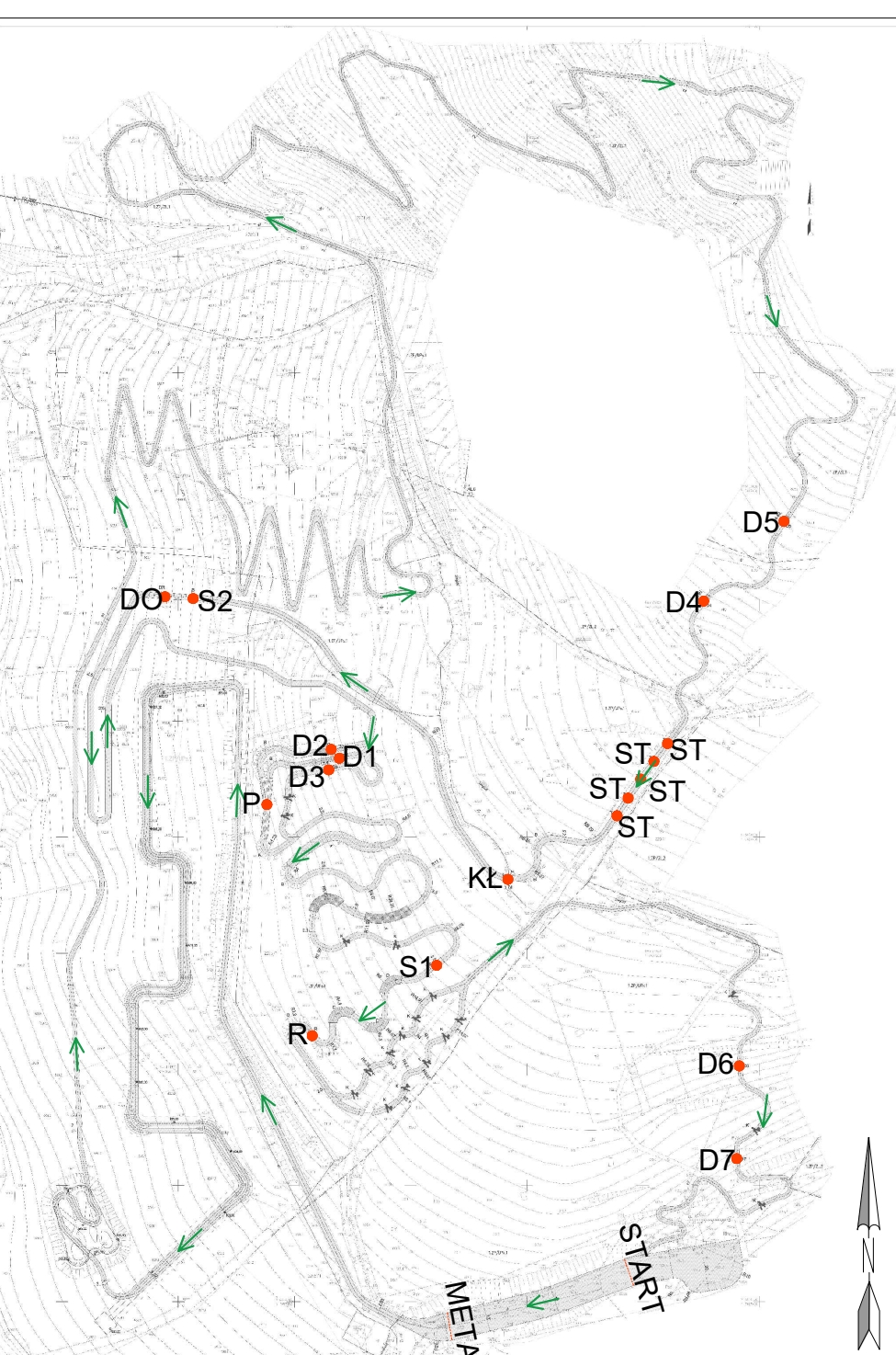


Legenda :



- 
- profil terenu projektowanego
 - profil terenu istniejącego
 - kierunek jazdy
 - A — — — — — miejsce łączenia się tras pumtrack
 - nasypy ziemne

D1 - DROP NR 1
D2 - DROP NR 2
D3 - DROP NR 3
D4 - DROP NR 4
D5 - DROP NR 5
D6 - DROP NR 6
D7 - DROP NR 7
KŁ - KŁADKA
S1 - STOLIK NR 1
S2 - STOLIK NR 2
R - ROLLER
DO - DOUBLE
P - PUMPTRACK
ST - STOPNIE
BANDA ZIEMNA- na PZT-01 oznaczona - B
(schemat przykładowej bandy)

→ KIERUNEK JAZDY



schemat lokalizacji przeszkód terenowych

Nazwa uczestnika budowlanego: "Budowa trasy wysięgu MTB XCO"			
 <p>IZYRSKA GOSPODARSTWA KATOWICE</p>		 <p>PM PROJEKT</p>	
<p>"Igrzyska Europejskie 2023" Sp. z o.o. ul. Kasimiera 21, 41-403 Kraków</p>		<p>PM PROJEKT Sp. z o.o. Brama 176, 33-386 Podgórze ul. Jana Długoskiego 10 ul. M. Reja 23, 53-500 Nowy Sącz ul. Wolności 10 info@pm-projekt.net http://www.pm-projekt.net T: +48 607 47 44 48</p>	
ZADANIE PROJEKTOWE:			
<p>Projekt: mgr inż. arch. Jacek Bałczok mgr inż. arch. Michał Stankiewicz</p>	<p>Podpis:</p>	<p>Projektant Spracodawcy: mgr inż. arch. Jacek Bałczok mgr inż. arch. Michał Stankiewicz</p>	<p>Podpis:</p>
<p>Opracowanie architektury: mgr inż. arch. Kacelin Bałczok</p>	<p>Podpis:</p>	<p>Opracowanie architektury inż. arch. inż. arch. Kacelin Bałczok</p>	<p>Podpis:</p>
<p>Stan: PROJEKT WYKONAWCZY</p>			
<p>Nazwa elementu projektu budowlanego: Przebiegi - zestawienie cz. 1</p>		<p>Data opracowania: Sierpień 2022</p>	
<p>Przebiegi - zestawienie cz. 1</p>		<p>Skala rysunku: 1:50</p>	
<p>Przebiegi przez przebiegi terenowe</p>		<p>Wzrost / wzrost PM - PM201</p>	
<p>Wykonawca projektu: MTB_KZ_PW</p>		<p>Wzrost / wzrost PM - PM201</p>	

WSZELKIE PRAWA AUTORSKIE ZASTRZEŻONE. Kopiowanie, powielanie lub publikowanie niniejszego opracowania w całości lub w części bez zgody autorów jest zabronione - podstawa prawna: Ustawa o prawie autorskim i prawach pokrewnych z dnia 04.02.1994 r. (dziennik ustaw nr 24 poz. 83 z dnia 23.02.1994 r. z późniejszymi zmianami).