

KOSZTORYS OFERTOWY

PRZEBUDOWA DROGI GMINNEJ W MIEJSCOWOŚCI WIEKOWO - etap II

LP	NUMER SST	WYSZCZEGÓLNIENIE ELEMENTÓW ROZLICZENIOWYCH	JEDNOSTKA		CENA JEDNOSTKOWA	WARTOŚĆ
			NAZWA	IŁOŚĆ		
1	2	3	4	5	6	7
01.00.00		ROBOTY PRZYGOTOWAWCZE				
1	01.01.01	Wyznaczenie granicy pasa drogowego oraz trasy i punktów wysokościowych w terenie równinnym + inwentaryzacja geodezyjna	km	0,430		
Razem roboty przygotowawcze						
02.00.00		ROBOTY ZIEMNE				
2	02.01.01	Wykonanie wykopów mechanicznie w gruntach kat. I-V z transportem urobku na odkład wykonawcy	m3	877,2		
Razem (roboty ziemne):						
03.00.00		ODWODNIENIE KORPUSU DROGOWEGO				
3	03.02.02	Regulacja pionowa zaworów wodnych	szt.	4,0		
Razem (odwodnienie korpusu drogowego):						
04.00.00		PODBUDOWY				
4	04.01.01	Wykonanie profilowania i zagęszczenia podłoża w wykonanym wykopie <i>pod pełną konstrukcją</i>	m2	2 193,0		
			m2	2193		
5	04.01.01	Mechaniczne profilowanie i zagęszczenie walcem odcinka drogi gruntowej	m2	1 000,0		
			m2	1000		
6	04.03.01	Warstwa odcinająca z piasku gr. 10cm po zagęszczeniu	m2	2 193,0		
7	04.03.01	Skropienie warstw konstrukcyjnych nieulepszonych emulsją asfaltową w ilości 0,8kg/m3	m2	2 193,0		
8	04.04.02	Wykonanie podbudowy z kruszywa łamanego stabilizowanego mechanicznie 0/31.5 mm gr. 10 cm - warstwa górna	m2	2 193,0		
		<i>nawierzchnia na pełnej konstrukcji</i>	m2	2193		
9	04.04.02	Wykonanie podbudowy z kruszywa łamanego stabilizowanego mechanicznie 0/63 mm gr. 20 cm - warstwa dolna	m2	2 193,0		
		<i>nawierzchnia na pełnej konstrukcji</i>	m2	2193		
Razem (podbudowy):						
05.00.00		NAWIERZCHNIE				
10	05.03.05b	Nawierzchnia z betonu asfaltowego AC 11 S (warstwa ścieralna) gr. 5 cm	m2	2 970,0		
		<i>nawierzchnia na pełnej konstrukcji</i>	m2	1975		
Razem (nawierzchnie):						
06.00.00		ROBOTY WYKOŃCZENIOWE				
11	06.03.01	Wykonanie poboczy z kruszywa łamanego twardego (typu melafir, gabro) 0/31,5 mm stabilizowanego mechanicznie żwirową o gr. 10 cm	m2	645,0		
Razem (roboty wykończeniowe):						
Razem:						
VAT 23%:						
ŁĄCZNIE:						