



CZĘŚĆ III SWZ - Opis przedmiotu zamówienia - po zmianach z dnia 28.04.2021 r.

Przedmiotem zamówienia jest zaprojektowanie i wykonanie robót związanych z wykonaniem zadania: **"Powiększamy Skatepark- Słupsk miastem dla rowerów – Słupski budżet obywatelski 2021"**. W ramach inwestycji przewiduje się przebudowę istniejącego skateparku zlokalizowanego przy ul. Małcużyńskiego w Słupsku, na działce nr 857 obr.0010,10 jednostka ewidencyjna: 226301_1, Miasto Słupsk. W ramach inwestycji przewidziano między innymi:

- I. wykonanie dokumentacji projektowej kompleksowej przebudowy skateparku, , obejmującą: projekt budowlany (zawierający wszystkie elementy projektu wykonawczego), specyfikację techniczną wykonania i odbioru robót budowlanych – w zakresie niezbędnym do wykonania wszystkich robót budowlanych i prawidłowego odbioru ich wykonania oraz uzyskanie wszystkich niezbędnych uzgodnień i pozwoleń administracyjnych celem wykonania inwestycji zgodnie z zamówieniem,
- II. Demontaż istniejących urządzeń – przeszkód prefabrykowanych, betonowych, mocowanych do istniejącej asfaltowej nawierzchni i wywiezienie ich na wskazane przez Inwestora miejsce w granicach miasta Słupsk.
- III. Przebudowa istniejących schodów żelbetonowych pomiędzy górnym i dolnym poziomem istniejącego skateparku.
- IV. Naprawa wyrównanie istniejącej nawierzchni, rozbiórka istniejącego krawężnika betonowego i wykonanie w tym miejscu nowego krawężnika na ławie betonowej z oporem, o wysokości dostosowanej do nowej nawierzchni.
- V. Wykonanie nowej nawierzchni betonowej w postaci płyty gr. 15cm, zbrojonej, z wykorzystaniem istniejącej nawierzchni jako podbudowy.
- VI. Wykonanie monolitycznych urządzeń (numeracja wg. schematu rozmieszczenia urządzeń):
 1. Bank mały, o podstawie 4,5x4,5 metra, podeście 1,5x1,5m na wysokości 0,70m. Krawędzie zewnętrzne wykończone kątownikiem.
 2. Poręcz prosta średnicy 8-10cm, L=6,0 metra, wys. 0.45m.
 3. A Frame długości 4,0m i szerokości 2,0m, wysokości od 0,25 do 0,60m0,80m. Krawędzie wykończone kątownikiem.
 4. Quater z zawrotką na połączeniu górnego poziomu Skateparku z poziomem dolnym, szerokości 2,50m, wysokości 1,60 metra wraz z poręczą prostą, z rury ocynkowanej. Przebudowa schodów w jeden równy zjazd, na pełną ich szerokość.
 5. Poręcz prosta średnicy 8-10cm, wysokości 0,35m i długości 4,0m, z rury ocynkowanej.
 6. Grindbox z rampą, wielkość 6,0x6,0m, podestem 3,0x1,6m i wysokości 1,60m.
 7. Manual Pad , długości 5,0 metra, szerokości 3,00 metra i wysokości 0,25m ze ścianką szerokości 0.60m i wys. 0,50m. Po krawędziach wykończony kątownikiem.
 8. Bank duży o szerokość podstawy 7,0x7,0m i podestem 1,5x1,5m wysokości 1,40m, z balustradami wys. 1,10m.
 9. Wulkan średnicy podstawy 2,0 m i wysokości 0,60 metra
 10. Piramida o szerokość podstawy 7,0x7,0m i podestem 1,5x1,5m wysokości 0,70m, wraz z murkiem przez całość długość piramidy, szerokości 50cm i wysokości 0,40m nad podest.



- VII. Odprowadzenie wody opadowej z terenu Skateparku do istniejącej na terenie działki kanalizacji deszczowej,
- VIII. Wykonanie monitoringu Skateparku w postaci dwóch kamer na słupie stalowym wysokości 4,0 metra, z zasilaniem z istniejącej skrzynki.
- IX. Wykonanie dwóch ławek, tzw. ławek młodzieżowych, bez oparcia, wykonanych w całości z rur stalowych ocynkowanych oraz dwóch koszy na śmieci zabezpieczonych antykorozyjnie, malowanych, nawiązujących do ławek młodzieżowych.
- X. Wykonanie wszystkich niezbędnych robót z tym związanych.

Nawierzchnia betonowa wykonana winna być jako posadzka przemysłowa o grubości 20 cm z betonu min C25/30 ze zbrojeniem postaci siatki zbrojeniowej. Wszystkie elementy łukowe muszą zostać wykonane w technologii torkretowania na mokro–beton nakładany metodą natryskową przy użyciu mieszanki recepturowej. Beton zacierany na gładko maszynami oraz pokrywany impregnatem. Szczeliny dylatacyjne o wymiarach pola dylatacyjnego maks. 5 m * 5 m na głębokości 1/3 grubości płyty lub nacięcia przeciwskurczowe dzielące ją na fragmenty gwarantujące zachowanie założonego celu, któremu ma służyć. Krawędzie dylatacji frezowane i wypełnione sznurem dylatacyjnym oraz masą poliuretanową trwale plastyczną.

Nawierzchnia powinna być: równa i gładka (dla osób poruszających się na deskorolce lub rolkach z kółkami o średnicy 44 - 59 mm nie może być żadnych odczuwalnych nierówności w nawierzchni jezdnej).

Technologia wykonania urządzeń:

- Konstrukcje z betonu klasy min C30/37 W 8 F 150 zbrojone, monolityczne, wykonywane na miejscu budowy, w technologii betonu torkretowanego. W miejscach, gdzie wymaga tego specyfikacja przeszkody należy wbetonować profil stalowy, który ma za zadanie chronić ich krawędzie. Rdzeń przeszkód o większych gabarytach stanowi wypełnienie ze styropianu min. EPS 200.
- Elementy betonowe impregnowane,
- Elementy stalowe ocynkowane ogniowo.

Wszystkie wzorniki, szalunki do elementów łukowych oraz ściągaczki muszą być wykonane na maszynach CNC dla uzyskania jak najmniejszych odchyłeń od docelowych gabarytów elementów. Krawędzie narażone na uszkodzenia mechaniczne, na których projekt nie przewiduje zabezpieczenia ich żadnym profilem stalowym powinny być fazowane.

Kamery IP z wydajnym algorytmem kompresji obrazu H.264 / H.265 zapewniającym czyste i bardziej płynne przesyłanie obrazu w maksymalnej rozdzielczości 1920 x 1080 (1080p). Możliwość zasilania PoE, zgodnie ze standardem 802.3af. Kamery winne posiada bardzo dobrą czułość, dedykowaną do słabych warunków oświetleniowych. Kamery winne być klasy szczelności min. IP67.

Załączniki:

1. załącznik nr 1 do OPZ - Proponowane rozmieszczenie elementów skateparku