

Przejście 11x4

Partner kontaktowy:
Numer zlecenia:
Firma:
Numer klienta:

Data: 11.04.2017
Edytor: Symulacja



Edytor Symulacja
Telefon
faks
e-Mail

Spis treści

Przejście 11x4

Strona tytułowa projektu	1
Spis treści	2
Lista opraw	3
ZPSO ROSA Iskra LED 80W P ruch prawostronny 3500K	
Karta danych oprawy	4
Iskra LED 80W P ruch prawostronny 3500K	
Krzywa rozsyłu światła (biegunowo)	5
Przejście dla pieszych	
Dane planowania	6
Lista opraw	7
Oprawy (lista współrzędnych)	8
Siatka obliczeniowa (lista współrzędnych)	9
Powierzchnie obliczeniowe (zestawienie wyników)	10
3D Rendering	11
Przedstawienie nieprawidłowych kolorów	12
Powierzchnie zewnętrzne	
Przejście dla pieszych - natężenie oświetlenia poziome	
Izolinie (E, poziome)	13
Stopnie szarości (E, poziome)	14
Grafika wartości (E, poziome)	15
Chodnik 1 - natężenie oświetlenia poziome	
Izolinie (E, poziome)	16
Stopnie szarości (E, poziome)	17
Grafika wartości (E, poziome)	18
Chodnik 2 - natężenie oświetlenia poziome	
Izolinie (E, poziome)	19
Stopnie szarości (E, poziome)	20
Grafika wartości (E, poziome)	21
Wartość pionowego natężenie oświetlenia mierzona w punktach B, C (s...	
Podsumowanie	22
Izolinie (E, pionowe)	23
Grafika wartości (E, pionowe)	24
Wartość pionowego natężenie oświetlenia mierzona w punktach A, D (s...	
Podsumowanie	25
Izolinie (E, pionowe)	26
Grafika wartości (E, pionowe)	27
Wartość pionowego natężenie oświetlenia mierzona dla wszystkich pun...	
Podsumowanie	28
Grafika wartości (E, pionowe)	29

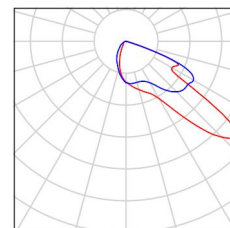


Edytor Symulacja
Telefon
faks
e-Mail

Przejście 11x4 / Lista opraw

2 Ilość ZPSO ROSA Iskra LED 80W P ruch
prawostronny 3500K
Numer artykułu:
Strumień świetlny (Oprawa): 9649 lm
Strumień świetlny (Lampy): 9650 lm
Moc opraw: 86.0 W
Klasyfikacja oświetleń CIE: 100
Kod Flux CIE: 39 80 98 100 100
Wyposażenie: 1 x Cree XP-G3 80W 3500K
(Czynnik korekcyjny 1.000).

Ilustracje oświetleń
znajdziesz w naszym
katalogu oświetleń.



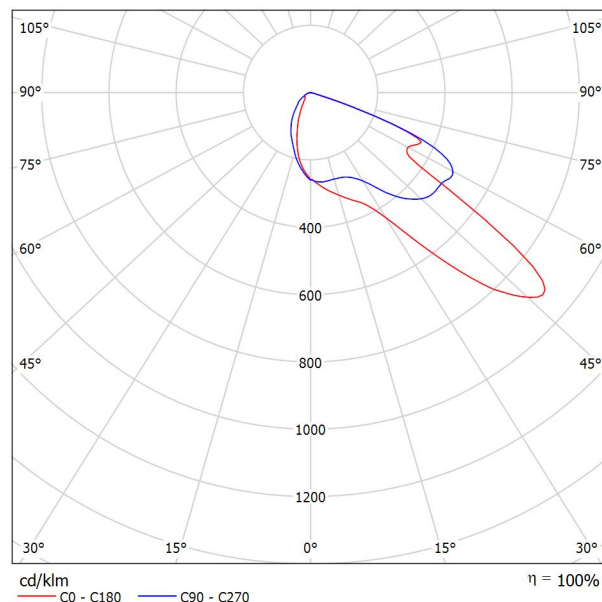


Edytor Symulacja
Telefon
faks
e-Mail

ZPSO ROSA Iskra LED 80W P ruch prawostronny 3500K / Karta danych oprawy

Wylot światła 1:

Ilustracje oświetleń znajdziesz w naszym katalogu oświetleń.



Klasyfikacja oświetleń CIE: 100
Kod Flux CIE: 39 80 98 100 100

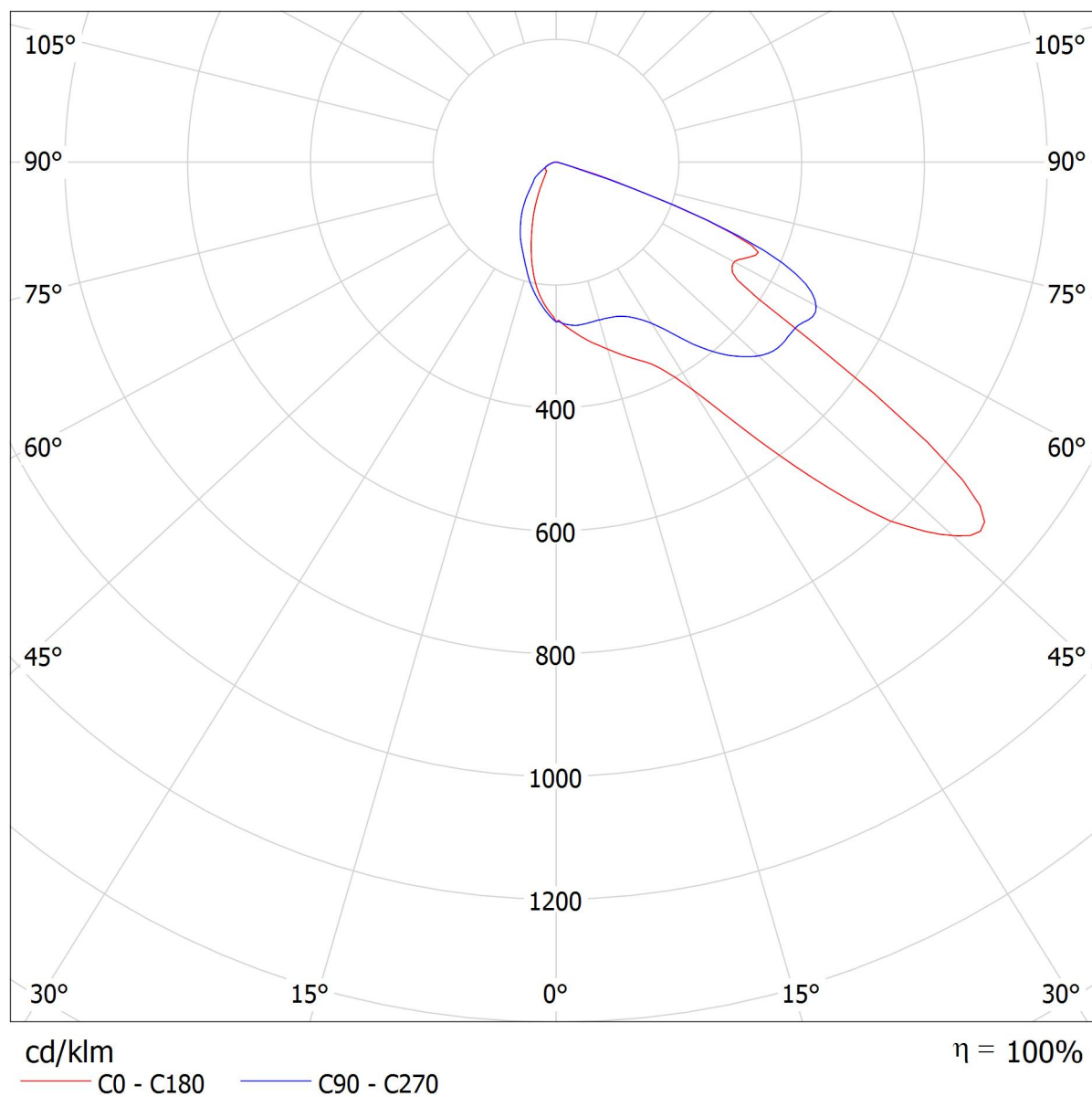
powodu braku właściwości symetrycznych nie można przedstawić tabeli UGR dla tego oprawa.



Edytor Symulacja
Telefon
faks
e-Mail

ZPSO ROSA Iskra LED 80W P ruch prawostronny 3500K / Krzywa rozsyłu światła (biegunowo)

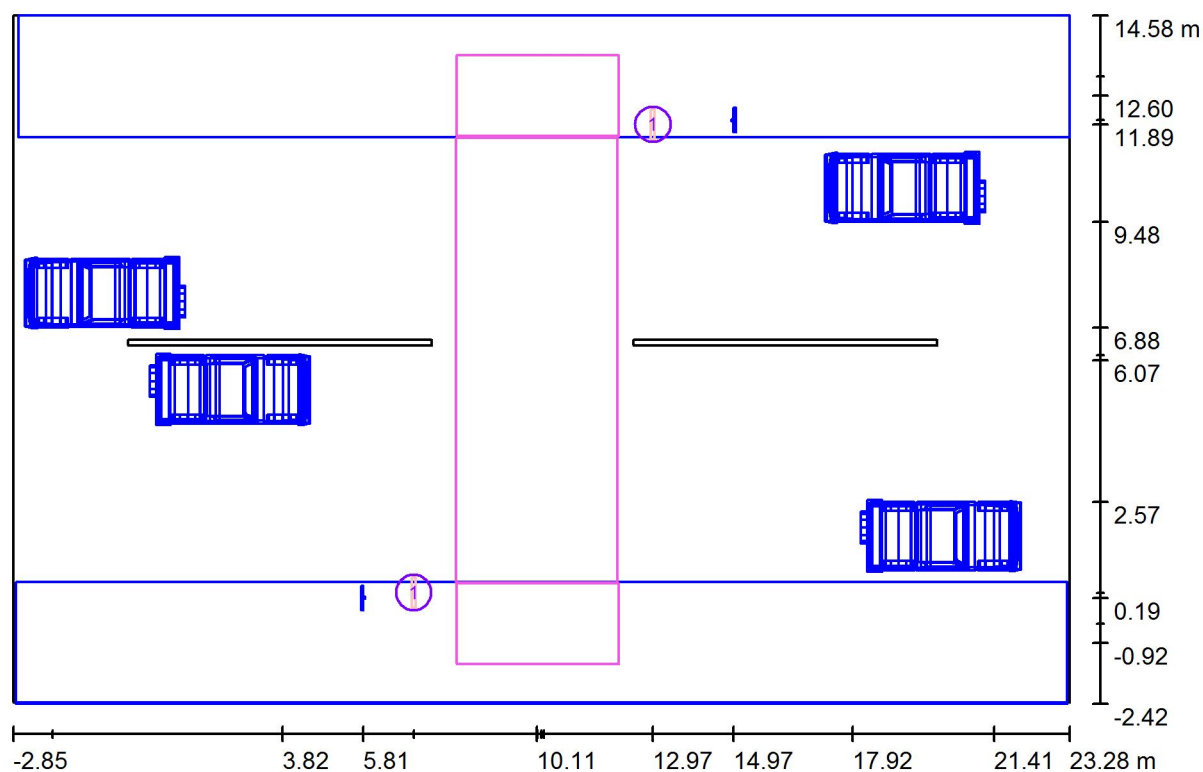
Oprawa: ZPSO ROSA Iskra LED 80W P ruch prawostronny 3500K
Lampy: 1 x Cree XP-G3 80W 3500K





Edytor Symulacja
Telefon
faks
e-Mail

Przejście dla pieszych / Dane planowania



Współczynnik konserwacji: 0.80, ULR (Upward Light Ratio): 0.0%

Skala 1:187

Wykaz opraw

Nr.	Ilość	Etykieta (Czynnik korekcyjny)	Φ (Oprawa) [lm]	Φ (Lampy) [lm]	P [W]
1	2	ZPSO ROSA Iskra LED 80W P ruch prawostronny 3500K (1.000)	9649	9650	86.0
W sumie:			19299W	sumie: 19300	172.0

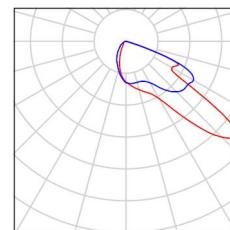


Edytor Symulacja
Telefon
faks
e-Mail

Przejście dla pieszych / Lista opraw

2 Ilość ZPSO ROSA Iskra LED 80W P ruch
prawostronny 3500K
Numer artykułu:
Strumień świetlny (Oprawa): 9649 lm
Strumień świetlny (Lampy): 9650 lm
Moc opraw: 86.0 W
Klasyfikacja oświetleń CIE: 100
Kod Flux CIE: 39 80 98 100 100
Wyposażenie: 1 x Cree XP-G3 80W 3500K
(Czynnik korekcyjny 1.000).

Ilustracje oświetleń
znajdziesz w naszym
katalogu oświetleń.



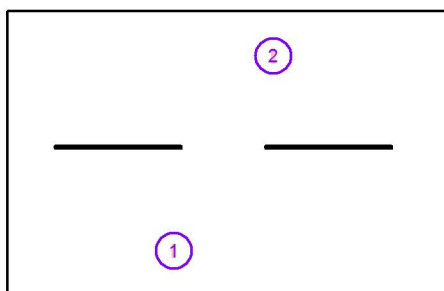


Edytor Symulacja
Telefon
faks
e-Mail

Przejście dla pieszych / Oprawy (lista współrzędnych)

ZPSO ROSA Iskra LED 80W P ruch prawostronny 3500K

9649 lm, 86.0 W, 1 x 1 x Cree XP-G3 80W 3500K (Czynnik korekcyjny 1.000).

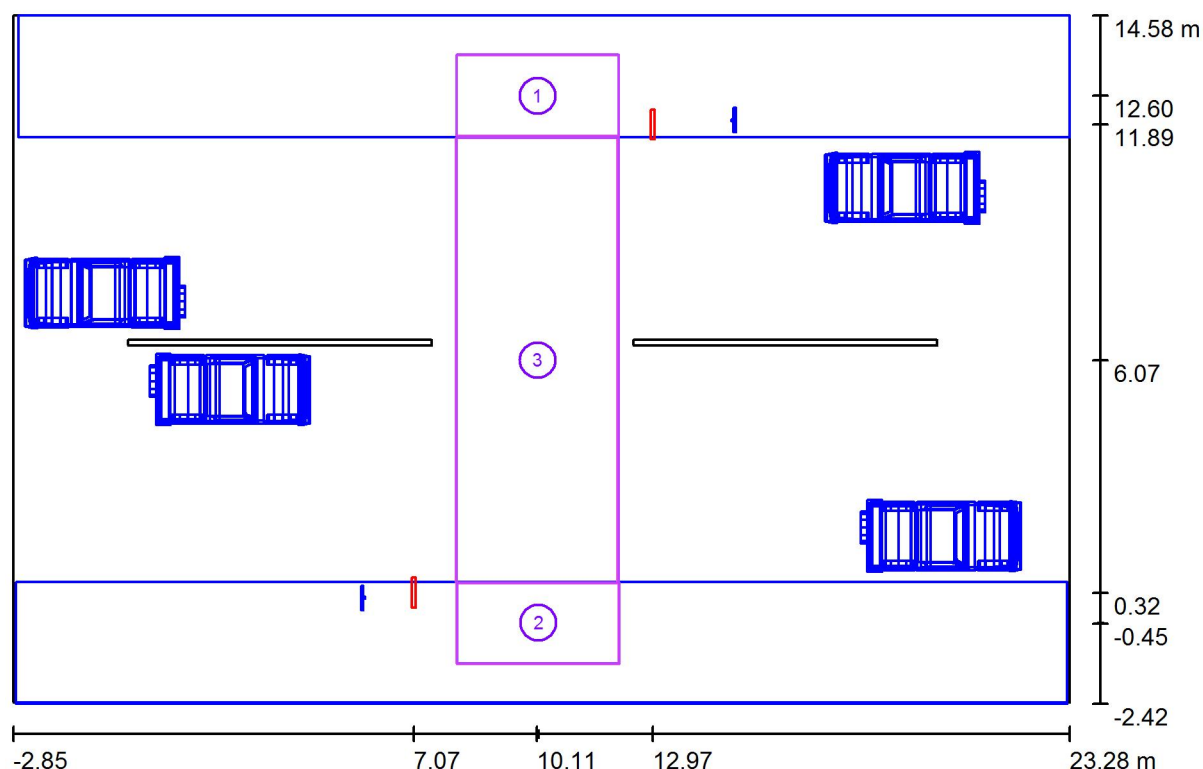


Nr.	Pozycja [m]			Rotacja [°]		
	X	Y	Z	X	Y	Z
1	7.065	0.321	6.066	0.0	0.0	0.0
2	12.974	11.894	6.066	0.0	0.0	180.0



Edytor Symulacja
Telefon
faks
e-Mail

Przejście dla pieszych / Siatka obliczeniowa (lista współrzędnych)



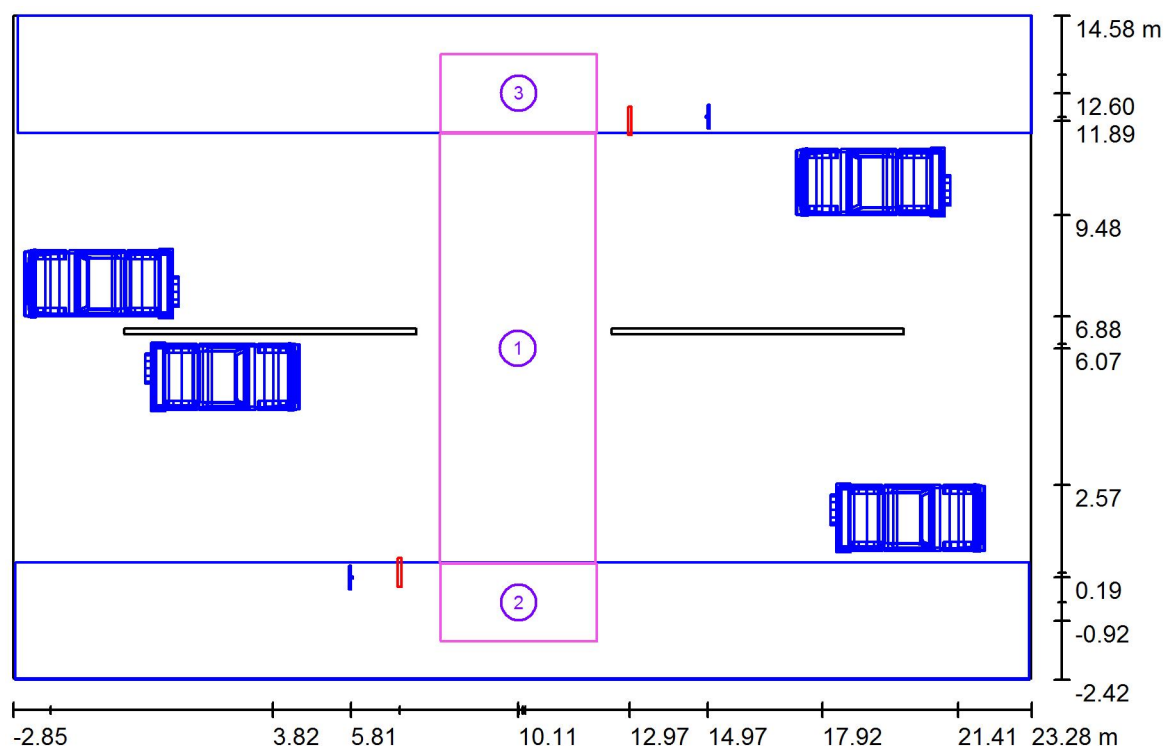
Skala 1 : 187

Lista siatek obliczeniowych

Nr.	Etykieta	Pozycja [m]			Rozmiar [m]		Rotacja [°]		
		X	Y	Z	D	S	X	Y	Z
1	Wartość pionowego natężenie oświetlenia mierzona w punktach B, C (strefa oczekiwania przy przejściu, chodnik 1)	10.124	12.601	1.000	4.000	2.022	0.0	0.0	0.0
2	Wartość pionowego natężenie oświetlenia mierzona w punktach A, D (strefa oczekiwania przy przejściu, chodnik 2)	10.147	-0.426	1.000	4.000	2.000	0.0	0.0	0.0
3	Wartość pionowego natężenie oświetlenia mierzona dla wszystkich punktów z kierunku 1 na odcinku E-G (pas przeciwny do ruchu pojazdu)	10.126	6.065	1.000	4.000	11.000	0.0	0.0	0.0

Edytor Symulacja
Telefon
faks
e-Mail

Przejście dla pieszych / Powierzchnie obliczeniowe (zestawienie wyników)



Skala 1 : 194

Lista powierzchni obliczeniowych

Nr.	Etykieta	Typ	Siatka	E_m [lx]	E_{min} [lx]	E_{max} [lx]	E_{min} / E_m	E_{min} / E_{max}
1	Przejście dla pieszych - natężenie oświetlenia poziome	pozioma	128 x 128	81	57	99	0.703	0.579
2	Chodnik 1 - natężenie oświetlenia poziome	pozioma	128 x 128	61	43	82	0.705	0.525
3	Chodnik 2 - natężenie oświetlenia poziome	pozioma	128 x 128	62	44	82	0.717	0.538

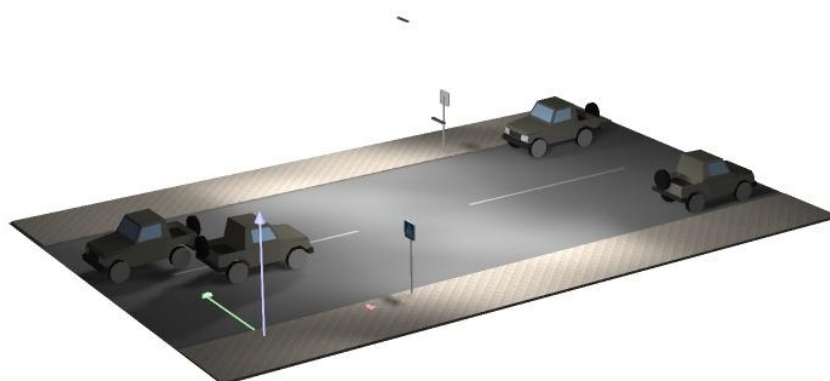
Podsumowanie wyników

Typ	Liczba	Średnia [lx]	Min. [lx]	Maks. [lx]	E_{min} / E_m	E_{min} / E_{max}
pozioma	3	76	43	99	0.57	0.44



Edytor Symulacja
Telefon
faks
e-Mail

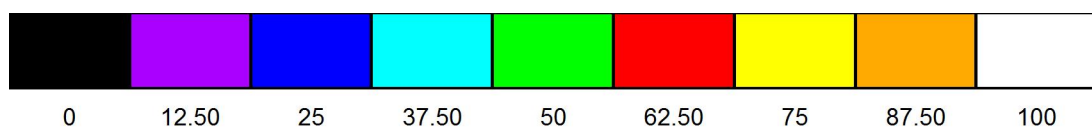
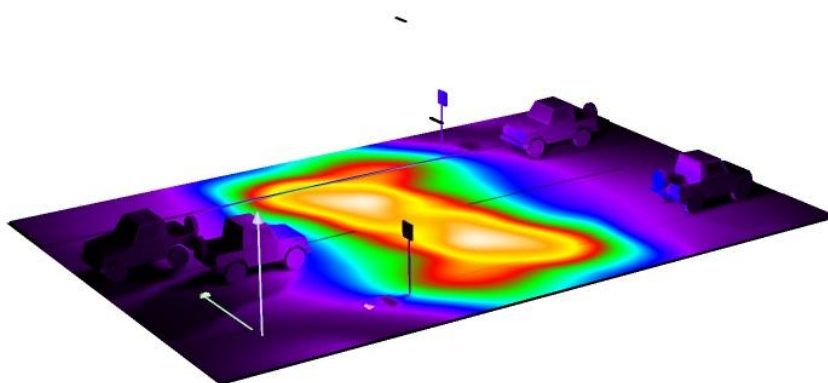
Przejście dla pieszych / 3D Rendering





Edytor Symulacja
Telefon
faks
e-Mail

Przejście dla pieszych / Przedstawienie nieprawidłowych kolorów

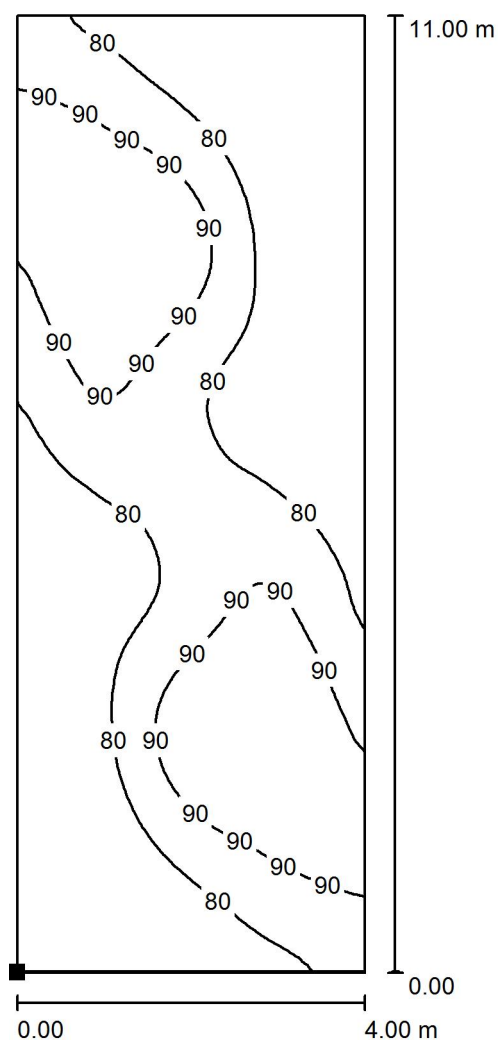


lx

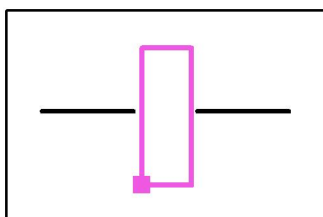


Edytor Symulacja
Telefon
faks
e-Mail

Przejście dla pieszych / Przejście dla pieszych - natężenie oświetlenia poziome / Izolinie (E, poziome)



Położenie powierzchni w scenie
zewnętrznej:
Zaznaczony punkt:
(8.105 m, 0.565 m, 0.000 m)



Wartości Lux, Skala 1 : 87

Siatka: 128 x 128 Punkty

E_m [lx]
81

E_{min} [lx]
57

E_{max} [lx]
99

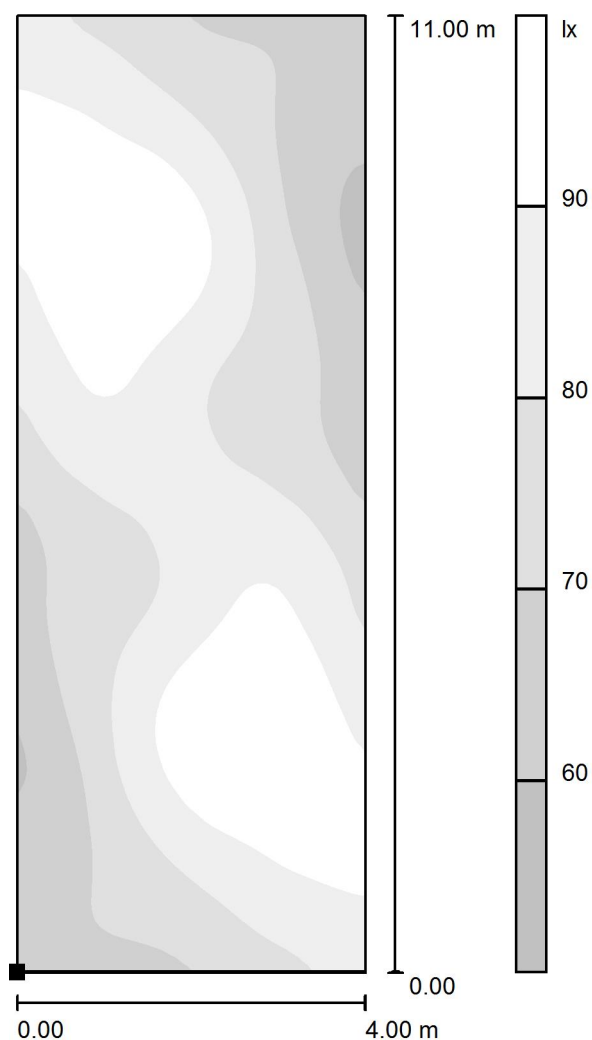
E_{min} / E_m
0.703

E_{min} / E_{max}
0.579

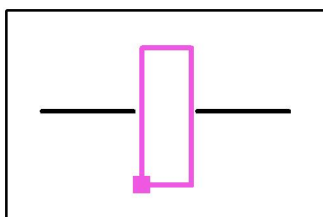


Edytor Symulacja
Telefon
faks
e-Mail

Przejście dla pieszych / Przejście dla pieszych - natężenie oświetlenia poziome / Stopnie szarości (E, poziome)



Położenie powierzchni w scenie
zewnętrznej:
Zaznaczony punkt:
(8.105 m, 0.565 m, 0.000 m)



Skala 1 : 87

Siatka: 128 x 128 Punkty

E_m [lx]
81

E_{min} [lx]
57

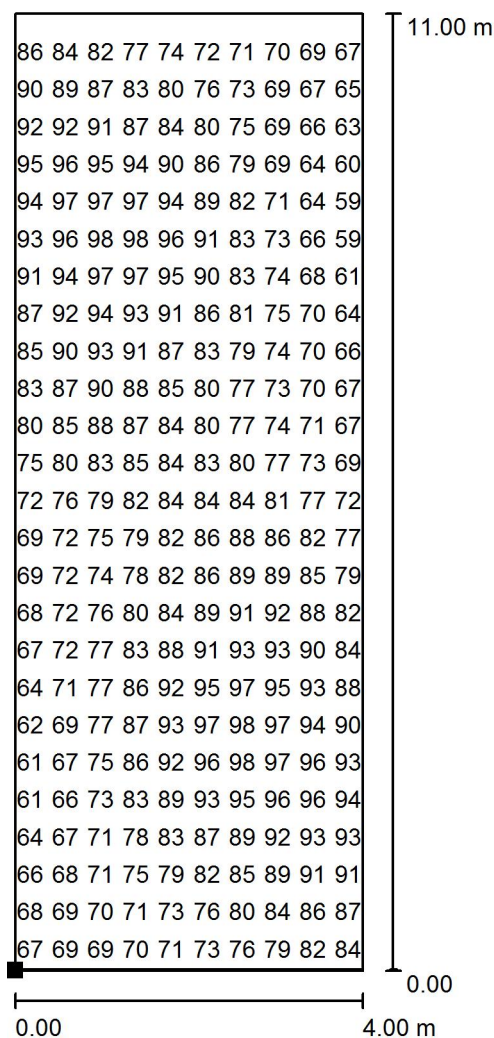
E_{max} [lx]
99

E_{min} / E_m
0.703

E_{min} / E_{max}
0.579

Edytor Symulacja
Telefon
faks
e-Mail

Przejście dla pieszych / Przejście dla pieszych - natężenie oświetlenia poziome / Grafika wartości (E, poziome)



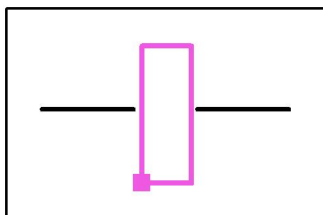
Wartości Lux, Skala 1 : 87

Nie wszystkie obliczone wartości mogą zostać przedstawione.

Położenie powierzchni w scenie
zewnątrznej:

Zaznaczony punkt:

(8.105 m, 0.565 m, 0.000 m)



Siatka: 128 x 128 Punkty

E_m [lx]
81

E_{min} [lx]
57

E_{max} [lx]
99

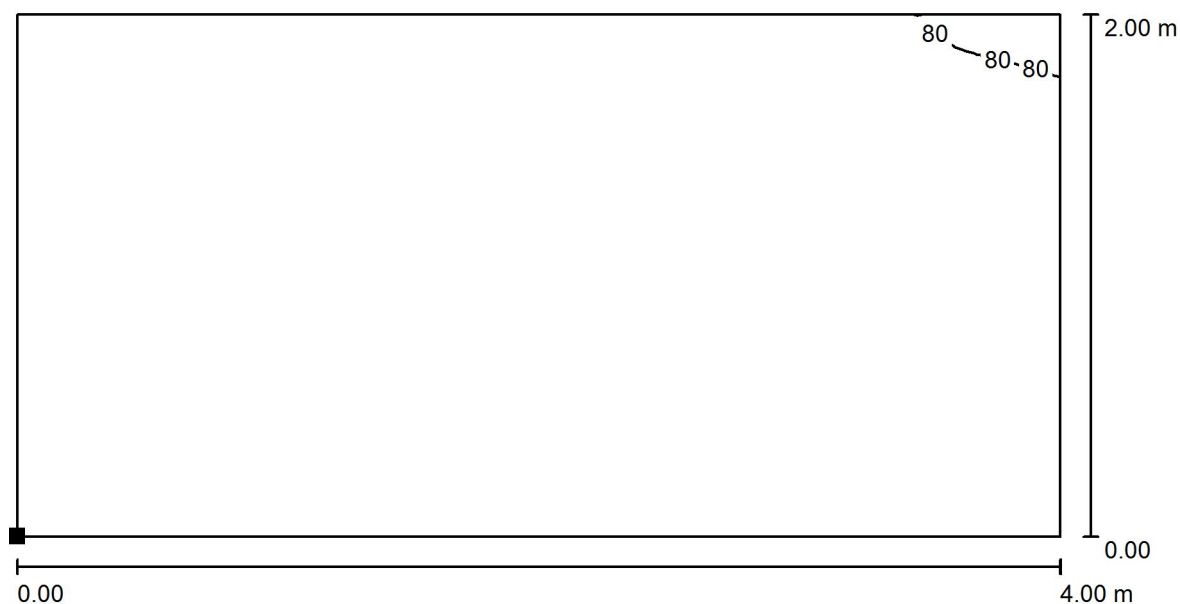
E_{min} / E_m
0.703

E_{min} / E_{max}
0.579



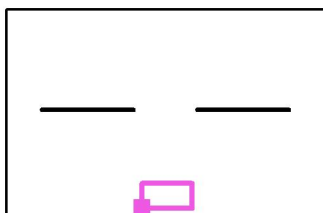
Edytor Symulacja
Telefon
faks
e-Mail

Przejście dla pieszych / Chodnik 1 - natężenie oświetlenia poziome / Izolinie (E , poziome)



Wartości Lux, Skala 1 : 29

Położenie powierzchni w scenie zewnętrznej:
Zaznaczony punkt:
(8.126 m, -1.447 m, 0.100 m)



Siatka: 128 x 128 Punkty

E_m [lx]
61

E_{min} [lx]
43

E_{max} [lx]
82

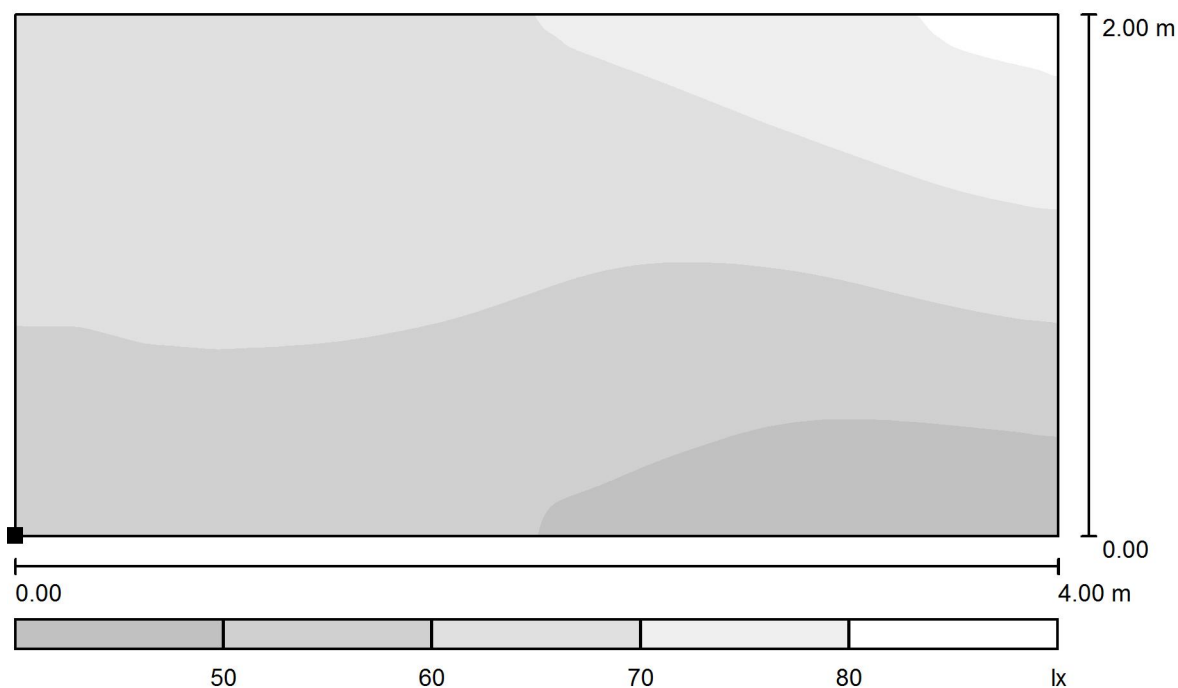
E_{min} / E_m
0.705

E_{min} / E_{max}
0.525



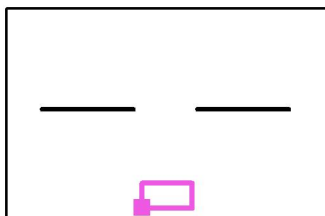
Edytor Symulacja
Telefon
faks
e-Mail

Przejście dla pieszych / Chodnik 1 - natężenie oświetlenia poziome / Stopnie szarości (E, poziome)



Skala 1 : 29

Położenie powierzchni w scenie zewnętrznej:
Zaznaczony punkt:
(8.126 m, -1.447 m, 0.100 m)



Siatka: 128 x 128 Punkty

E_m [lx]
61

E_{min} [lx]
43

E_{max} [lx]
82

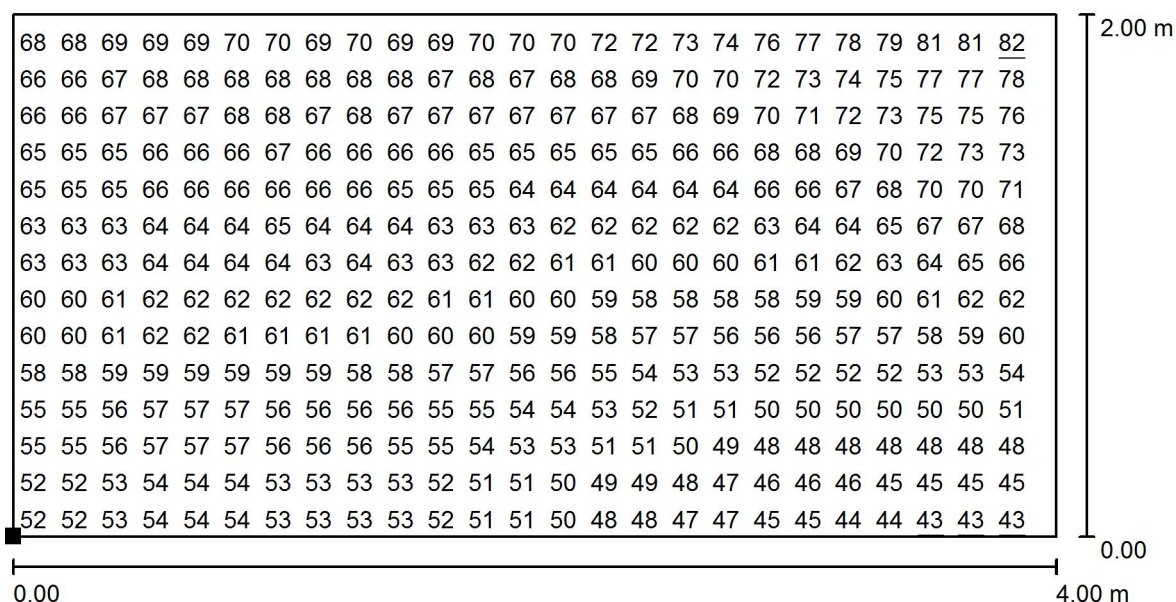
E_{min} / E_m
0.705

E_{min} / E_{max}
0.525



Edytor Symulacja
Telefon
faks
e-Mail

Przejście dla pieszych / Chodnik 1 - natężenie oświetlenia poziome / Grafika wartości (E, poziome)

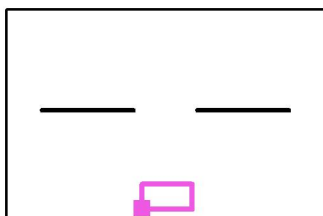


Wartości Lux, Skala 1 : 29

Nie wszystkie obliczone wartości mogą zostać przedstawione.

Położenie powierzchni w scenie
zewnętrznej:

Zaznaczony punkt:
(8.126 m, -1.447 m, 0.100 m)



Siatka: 128 x 128 Punkty

E_m [lx]
61

E_{min} [lx]
43

E_{max} [lx]
82

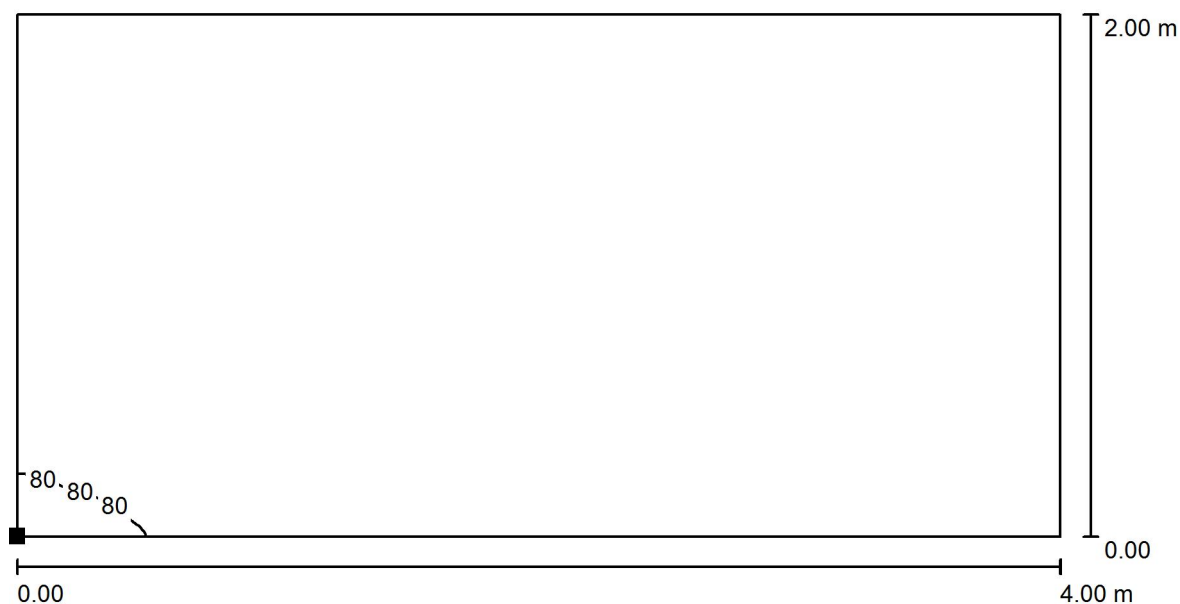
E_{min} / E_m
0.705

E_{min} / E_{max}
0.525



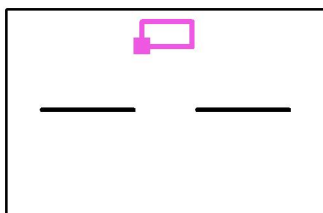
Edytor Symulacja
Telefon
faks
e-Mail

Przejście dla pieszych / Chodnik 2 - natężenie oświetlenia poziome / Izolinie (E , poziome)



Wartości Lux, Skala 1 : 29

Położenie powierzchni w scenie zewnętrznej:
Zaznaczony punkt:
(8.124 m, 11.601 m, 0.100 m)



Siatka: 128 x 128 Punkty

E_m [lx]
62

E_{min} [lx]
44

E_{max} [lx]
82

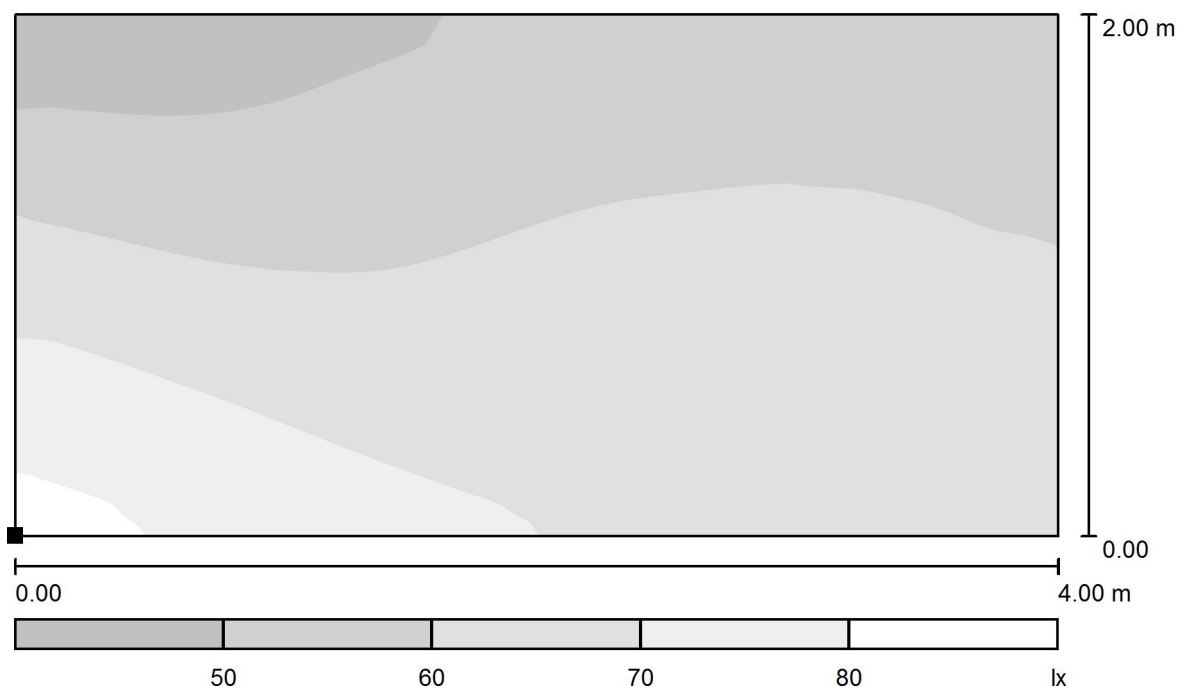
E_{min} / E_m
0.717

E_{min} / E_{max}
0.538



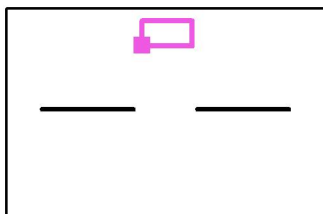
Edytor Symulacja
Telefon
faks
e-Mail

Przejście dla pieszych / Chodnik 2 - natężenie oświetlenia poziome / Stopnie szarości (E, poziome)



Skala 1 : 29

Położenie powierzchni w scenie zewnętrznej:
Zaznaczony punkt:
(8.124 m, 11.601 m, 0.100 m)



Siatka: 128 x 128 Punkty

E_m [lx]
62

E_{min} [lx]
44

E_{max} [lx]
82

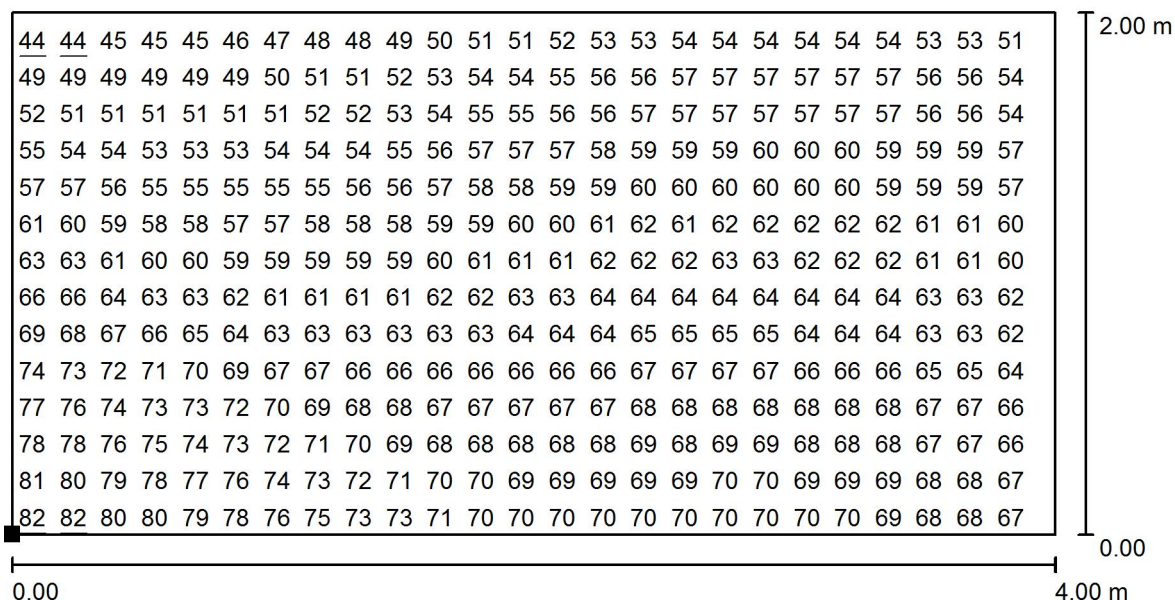
E_{min} / E_m
0.717

E_{min} / E_{max}
0.538



Edytor Symulacja
Telefon
faks
e-Mail

Przejście dla pieszych / Chodnik 2 - natężenie oświetlenia poziome / Grafika wartości (E, poziome)

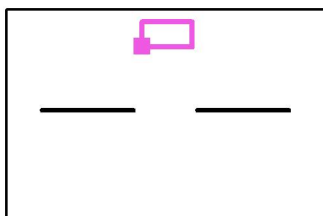


Wartości Lux, Skala 1 : 29

Nie wszystkie obliczone wartości mogą zostać przedstawione.

Położenie powierzchni w scenie
zewnętrznej:

Zaznaczony punkt:
(8.124 m, 11.601 m, 0.100 m)



Siatka: 128 x 128 Punkty

E_m [lx]
62

E_{min} [lx]
44

E_{max} [lx]
82

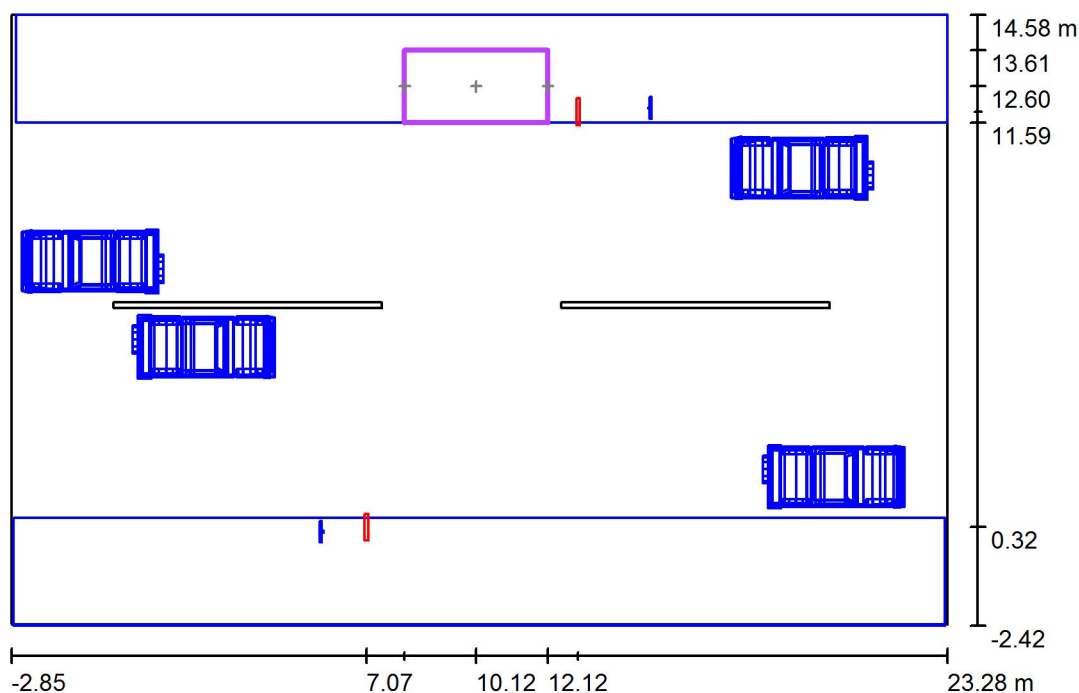
E_{min} / E_m
0.717

E_{min} / E_{max}
0.538



Edytor Symulacja
Telefon
faks
e-Mail

Przejście dla pieszych / Wartość pionowego natężenie oświetlenia mierzona w punktach B, C (strefa oczekiwania przy przejściu, chodnik 1) / Podsumowanie



Skala 1 : 211

Pozycja: (10.124 m, 12.601 m, 1.000 m)

Rozmiar: (4.000 m, 2.022 m)

Rotacja: (0.0°, 0.0°, 0.0°)

Typ: Normalna, Siatka: 3 x 1 Punkty

Zestawienie wyników

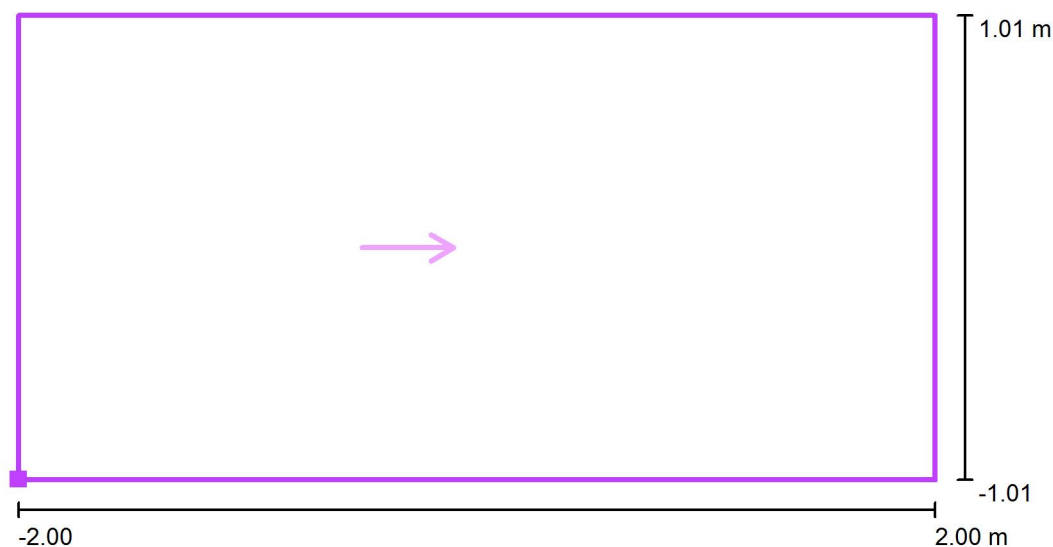
Nr.	Typ	E_m [lx]	E_{min} [lx]	E_{max} [lx]	E_{min} / E_m	E_{min} / E_{max}	E_h m/E_m	W [m]	Kamera
1	pionowy, 180.0°	9.01	7.11	10	0.79	0.68	/	1.000	/

$E_h m/E_m$ = Stosunek między średnim poziomym i pionowym natężeniem oświetlenia, W = Wysokość pomiaru



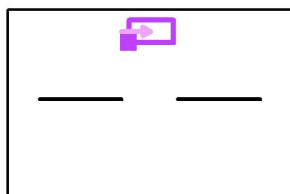
Edytor Symulacja
Telefon
faks
e-Mail

Przejście dla pieszych / Wartość pionowego natężenie oświetlenia mierzona w punktach B, C (strefa oczekiwania przy przejściu, chodnik 1) / Izolinie (E, pionowe)



Wartości Lux, Skala 1 : 33

Położenie powierzchni w scenie zewnętrznej:
Zaznaczony punkt: (8.124 m, 11.590 m, 1.000 m)



Siatka: 3 x 1 Punkty

E_m [lx]
9.01

E_{min} [lx]
7.11

E_{max} [lx]
10

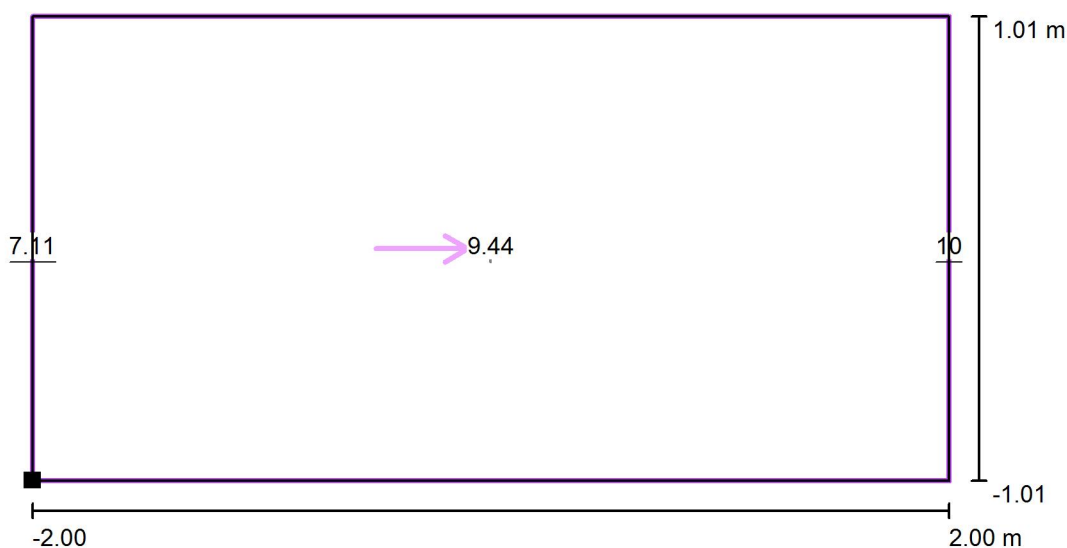
E_{min} / E_m
0.79

E_{min} / E_{max}
0.68



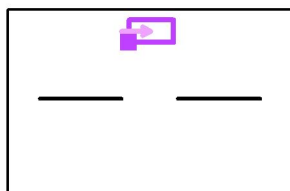
Edytor Symulacja
Telefon
faks
e-Mail

Przejście dla pieszych / Wartość pionowego natężenie oświetlenia mierzona w punktach B, C (strefa oczekiwania przy przejściu, chodnik 1) / Grafika wartości (E, pionowe)



Wartości Lux, Skala 1 : 33

Położenie powierzchni w scenie zewnętrznej:
Zaznaczony punkt: (8.124 m, 11.590 m, 1.000 m)



Siatka: 3 x 1 Punkty

E_m [lx]
9.01

E_{min} [lx]
7.11

E_{max} [lx]
10

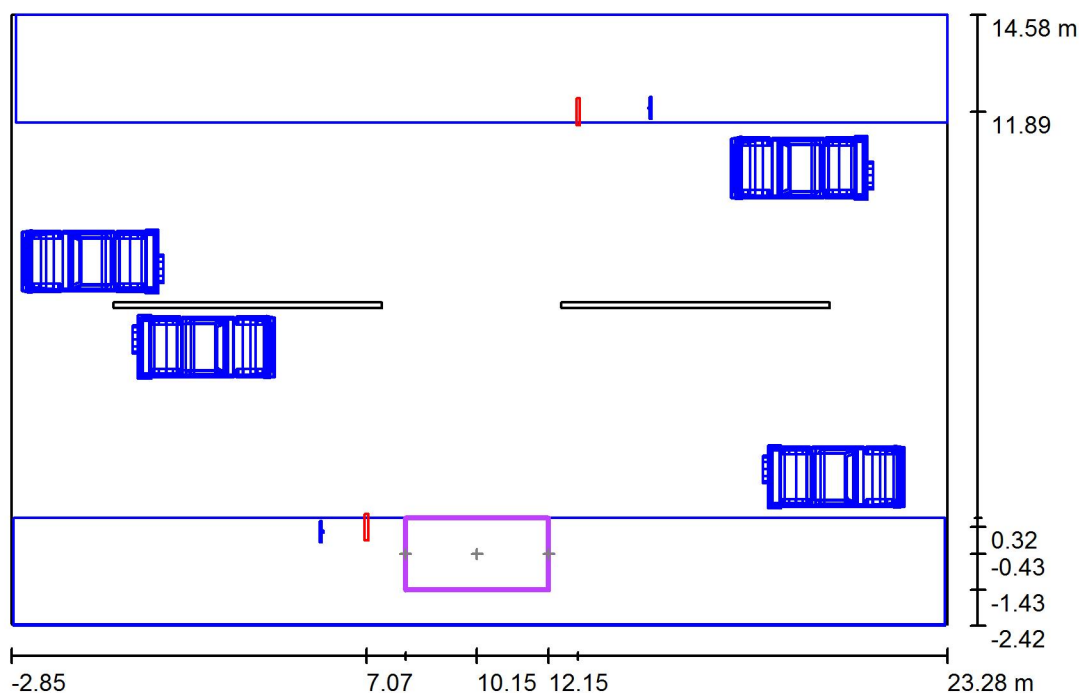
E_{min} / E_m
0.79

E_{min} / E_{max}
0.68



Edytor Symulacja
Telefon
faks
e-Mail

Przejście dla pieszych / Wartość pionowego natężenie oświetlenia mierzona w punktach A, D (strefa oczekiwania przy przejściu, chodnik 2) / Podsumowanie



Skala 1 : 211

Pozycja: (10.147 m, -0.426 m, 1.000 m)

Rozmiar: (4.000 m, 2.000 m)

Rotacja: (0.0°, 0.0°, 0.0°)

Typ: Normalna, Siatka: 3 x 1 Punkty

Zestawienie wyników

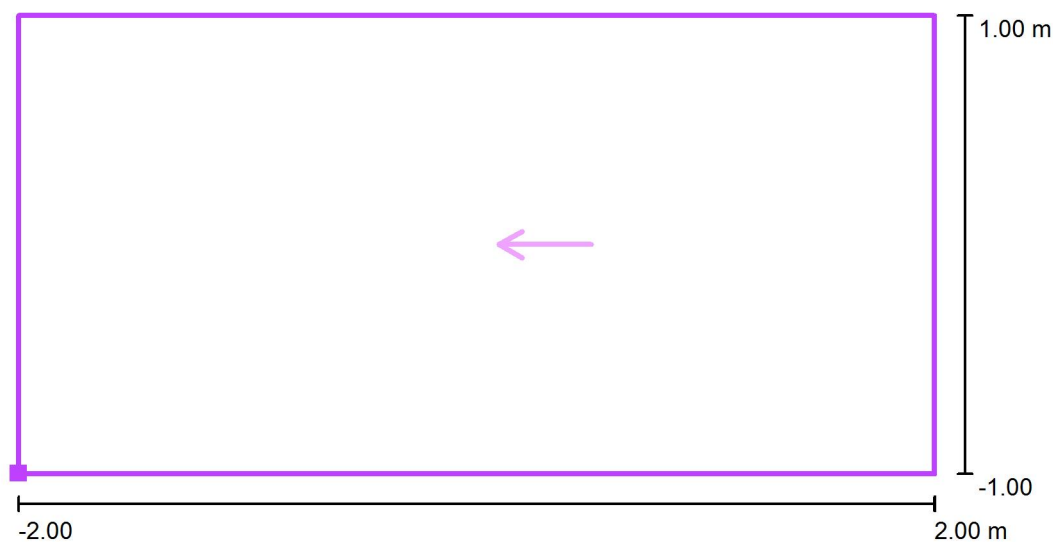
Nr.	Typ	E_m [lx]	E_{min} [lx]	E_{max} [lx]	E_{min} / E_m	E_{min} / E_{max}	$E_{h m} / E_m$	W [m]	Kamera
1	pionowy, 0.0°	8.75	6.68	10	0.76	0.65	/	1.000	/

$E_{h m} / E_m$ = Stosunek między średnim poziomym i pionowym natężeniem oświetlenia, W = Wysokość pomiaru



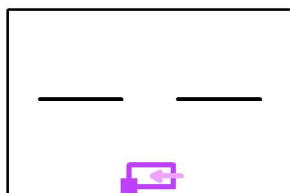
Edytor Symulacja
Telefon
faks
e-Mail

Przejście dla pieszych / Wartość pionowego natężenie oświetlenia mierzona w punktach A, D (strefa oczekiwania przy przejściu, chodnik 2) / Izolinie (E, pionowe)



Wartości Lux, Skala 1 : 33

Położenie powierzchni w scenie zewnętrznej:
Zaznaczony punkt: (8.147 m, -1.426 m, 1.000 m)



Siatka: 3 x 1 Punkty

E_m [lx]
8.75

E_{min} [lx]
6.68

E_{max} [lx]
10

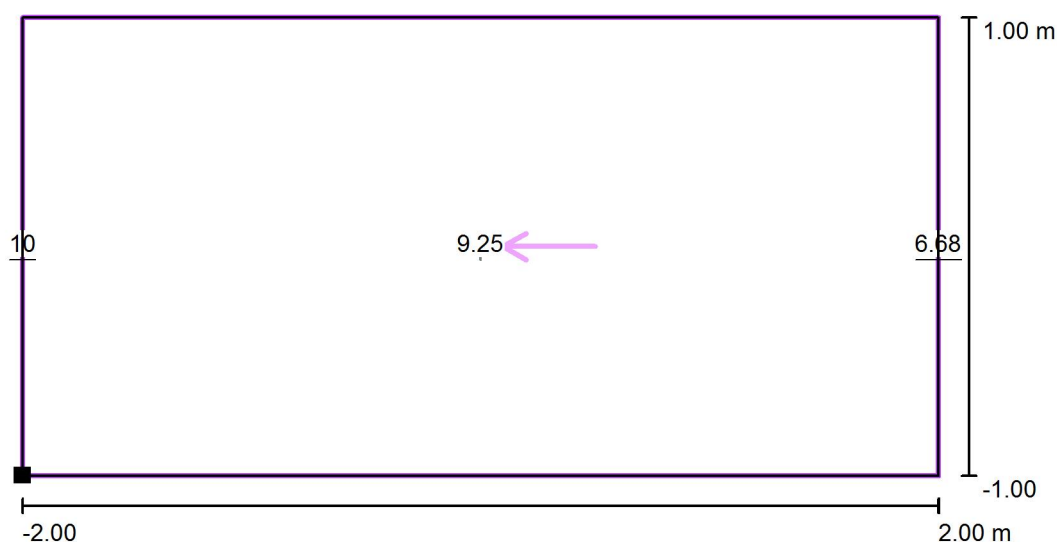
E_{min} / E_m
0.76

E_{min} / E_{max}
0.65



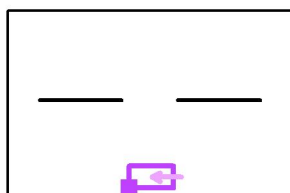
Edytor Symulacja
Telefon
faks
e-Mail

Przejście dla pieszych / Wartość pionowego natężenie oświetlenia mierzona w punktach A, D (strefa oczekiwania przy przejściu, chodnik 2) / Grafika wartości (E, pionowe)



Wartości Lux, Skala 1 : 33

Położenie powierzchni w scenie zewnętrznej:
Zaznaczony punkt: (8.147 m, -1.426 m, 1.000 m)



Siatka: 3 x 1 Punkty

E_m [lx]
8.75

E_{min} [lx]
6.68

E_{max} [lx]
10

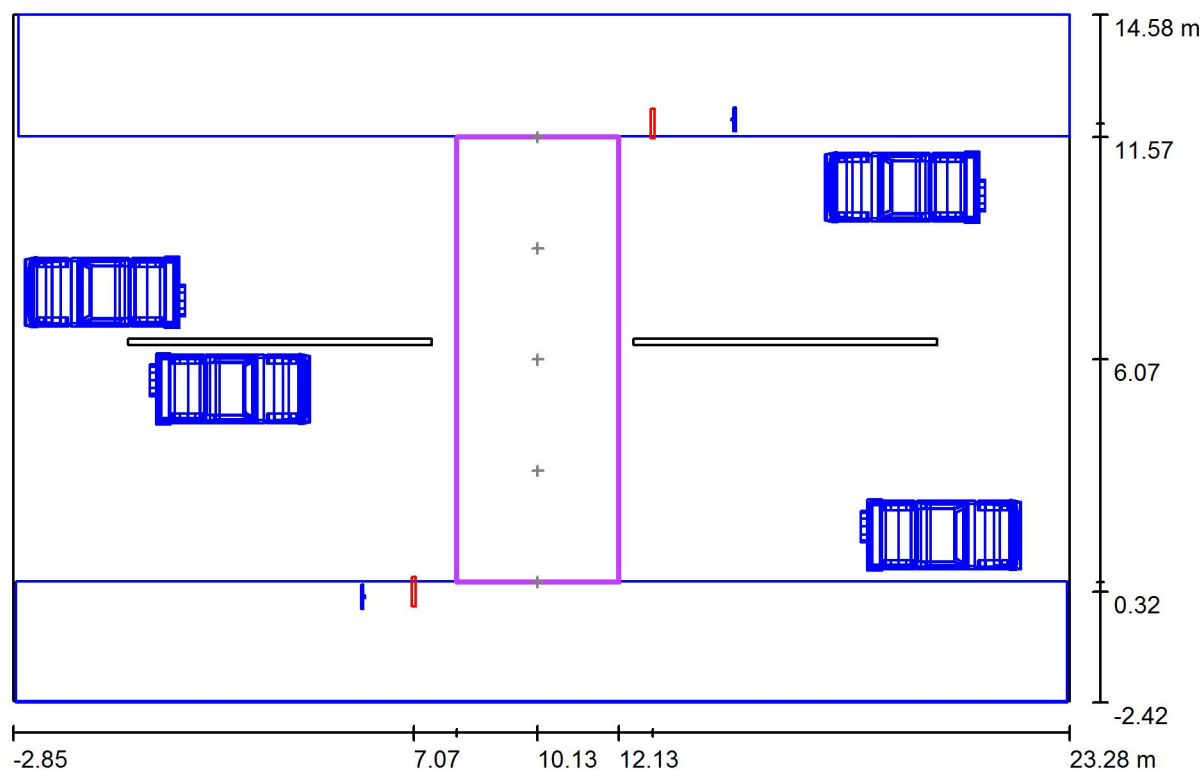
E_{min} / E_m
0.76

E_{min} / E_{max}
0.65



Edytor Symulacja
Telefon
faks
e-Mail

Przejście dla pieszych / Wartość pionowego natężenie oświetlenia mierzona dla wszystkich punktów z kierunku 1 na odcinku E-G (pas przeciwny do ruchu pojazdu) / Podsumowanie



Skala 1 : 187

Pozycja: (10.126 m, 6.065 m, 1.000 m)

Rozmiar: (4.000 m, 11.000 m)

Rotacja: (0.0°, 0.0°, 0.0°)

Typ: Normalna, Siatka: 1 x 5 Punkty

Zestawienie wyników

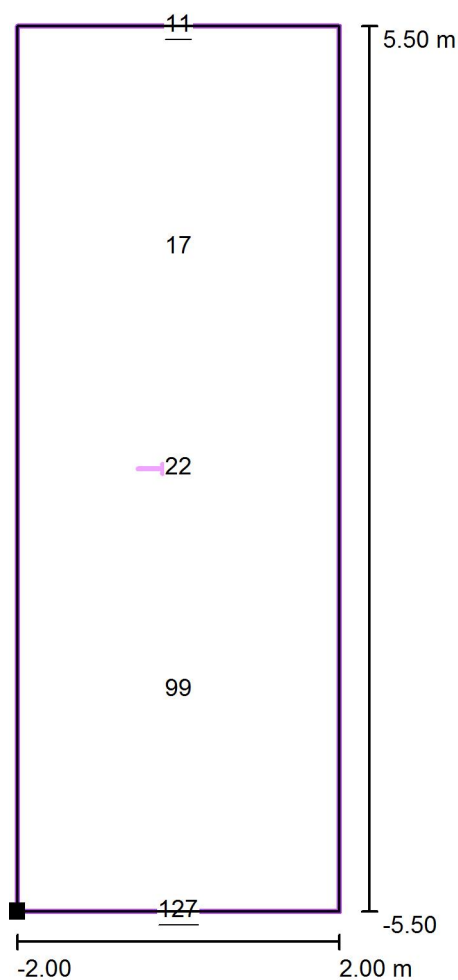
Nr.	Typ	E_m [lx]	E_{min} [lx]	E_{max} [lx]	E_{min} / E_m	E_{min} / E_{max}	E_h m/E_m	W [m]	Kamera
1	pionowy, 180.0°	55	11	127	0.20	0.09	/	1.000	/

E_h m/E_m = Stosunek między średnim poziomym i pionowym natężeniem oświetlenia, W = Wysokość pomiaru



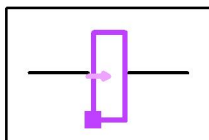
Edytor Symulacja
Telefon
faks
e-Mail

Przejście dla pieszych / Wartość pionowego natężenie oświetlenia mierzona dla wszystkich punktów z kierunku 1 na odcinku E-G (pas przeciwny do ruchu pojazdu) / Grafika wartości (E, pionowe)



Wartości Lux, Skala 1 : 94

Położenie powierzchni w scenie zewnętrznej:
Zaznaczony punkt: (8.126 m, 0.565 m, 1.000 m)



Siatka: 1 x 5 Punkty

E_m [lx]
55

E_{min} [lx]
11

E_{max} [lx]
127

E_{min} / E_m
0.20

E_{min} / E_{max}
0.09