

## **Opis przedmiotu zamówienia dla części 4**

### **1. Oprogramowanie graficzne (pakiet) – 18 sztuk licencji**

Przedmiotem zamówienia jest zestaw narzędzi pozwalający użytkownikom współpracować ze sobą, tworzyć i publikować na komputerach i urządzeniach przenośnych przygotowane materiały. Wymagane oprogramowanie powinno umożliwiać:

- 1) dostęp do konsoli, ułatwiający zarządzanie, dodawanie, przydzielanie i zmienianie licencji odpowiednio do zmian zespołów i załogi.
- 2) dostęp do wszystkich najnowszych funkcjonalności w momencie ich opublikowania przez okres trwania subskrypcji

Dodatkowo pakiet powinien zawierać m.in. programy do:

- edytowania i tworzenia kompozycji obrazów
- edytowania, porządkowania, przechowywania i udostępnianie zdjęć z dowolnego miejsca
- grafiki i ilustracji wektorowych
- projektowania, tworzenia układów i publikowania stron
- tworzenia witryn, projektowania aplikacji i programowania
- kinowych efektów wizualnych i animacji
- produkcji i montażu wideo
- projektowania witryn bez pisania kodu
- tworzenia foto realistycznych obrazów 3D do oznaczeń marki, ujęć produktów i projektów opakowań
- tworzenia, redagowania i podpisywania dokumentów oraz formularzy PDF
- nagrywania, miksowania i naprawy dźwięku
- współpracy z autorami i redaktorami

- tworzenia własnych postaci 3D do projektów programów graficznych

okres subskrypcji 12 miesięcy, licencja edukacyjna, licencja na stanowiska przeznaczona do pracowni i sal lekcyjnych.

Wersja językowa oprogramowania: polski