



Fundusze Europejskie
dla Rozwoju Społecznego



Rzeczpospolita
Polska

Dofinansowane przez
Unię Europejską



Dofinansowane przez Unię Europejską – NextGenerationEU

OPIS PRZEDMIOTU ZAMÓWIENIA

dla części 2 zamówienia pn. "Dostawa zabawek, pomocy dydaktycznych, urządzeń multimedialnych oraz wyposażenia placu zabaw" - zabawki sensoryczne i multimedia

Uwaga:

- Wyposażenie powinno być fabrycznie nowe, nieużywane, w pełni sprawne, bez wad, gotowe do użycia, dopuszczone do obrotu na terenie kraju oraz dopuszczone do stosowania w placówkach oświatowych, odpowiadać wymaganiom Polskich Norm oraz posiadać ocenę zgodności wyrobu z zasadniczymi wymaganiami dyrektyw UE, spełniać wymogi Ustawy z dnia 14 grudnia 2016 r. - Prawo oświatowe, Rozporządzenie Ministra Rodziny, Pracy i Polityki Społecznej w sprawie wymagań lokalowych i sanitarnych jakie musi spełniać lokal, w którym ma być prowadzony żłobek lub klub dziecięcy oraz Rozporządzenia Ministra Edukacji Narodowej i Sportu z dnia 31 grudnia 2002 r. w sprawie bezpieczeństwa i higieny w publicznych i niepublicznych szkołach i placówkach, wyposażenie powinno być oryginalnie pakowane przez producenta w opakowania jednostkowe lub zbiorcze oraz posiadające atesty lub certyfikaty spełniające wymagania bezpieczeństwa i higieny, w przypadku konieczności oznakowanie CE.
- W ramach zamówienia Wykonawca zobowiązany będzie do zrealizowania usług towarzyszących dostawie Towaru, takich jak wszelkie prace przygotowawcze, w tym jeżeli zachodzi konieczność - dokonanie niezbędnych wizji i pomiarów, transport, ubezpieczenie, rozładunek w miejscu wskazanym przez Zamawiającego oraz montaż, instalacja i rozmieszczenie w miejscu wskazanym przez Zamawiającego – dotyczy wszystkich elementów asortymentu (Towaru) tego wymagających.
- Zamawiający dopuszcza odstępstwa od określonych poniżej parametrów i wymiarów. W przypadku określenia wymiaru jako minimalny niedopuszcza się pomniejszenia wymiaru natomiast przy określeniu wymiaru maksymalnego niedopuszcza się powiększenia wymiaru - musi zachowany być wymiar minimalny i maksymalny. W przypadku określenia wymiaru "od - do" lub "około" zamawiający dopuszcza odstępstwo od określonego wymiaru na poziomie (+/-20%).

Lp.	Nazwa	Ilość	Opis
-----	-------	-------	------

1.	Zestaw klocków magnetycznych 100 szt.	1	Zestaw klocków magnetycznych min. 100 szt. w 2 kształtach np. sześciątów i połówek sześciątów – graniastostupów trójkątnych. Lekkie klocki wykonane z miękkiego materiału o wymiarach min. 12 x 12 x 12 cm, zakończone łagodnymi krawędziami. Klocki wykonane z pianki, pokryte kolorową, łatwozmywalną tkaniną. Środek każdego klocka wyposażony w magnesy neodymowe.
2.	Książeczka sensoryczna - zwierzątka	1	Miękka książeczka dla niemowląt. Książeczka o dł. min. 80 cm oraz wyposażona w dodatkowe sznureczki, dzięki którym może służyć jako osłonka do łóżeczka. Jedna strona książeczki musi zawierać różnorodne rysunki ze zwierzątkami, lusterko oraz szeleszczące strony. Druga strona książeczki pokryta tkaniną. Wym. książeczki min. 80 x 16 cm.
3.	Sensoryczna tablica manipulacyjna	1	Sensoryczna tablica manipulacyjna zawierająca różne rodzaje ruchomych elementów umożliwiające dzieciom przesuwanie, przekręcanie, naciskanie, wiązanie, otwieranie i zamykanie. Tablica w kształcie prostokąta z zaokrąglonymi rogami. Panel tablicy wykonany z drewna np. sosnowego. Tablica wyposażona w elementy sensoryczne np. przesuwaki, dzwonek, telefon, zegar, pasek. Wymiary tablicy: min. 40 x 48 cm.
4.	Zabawka manipulacyjna - tor dla kulek	1	Dwustronny tor dla kulek. Kulka wpada z jednej strony, a wypada z drugiej. Zestaw wyposażony w 3 kulki o śr. min. 5 cm. Wym. min. 33 x 42 x 10 cm
5.	Kolorowe kamyki	1	Kolorowe kamyki wykonane z naturalnych składników do układania wzorów na kartach służących do rozwijania umiejętności motorycznych, liczenia i sortowania. Zestaw składający się z min. 36 kamieni i 8 kart.
6.	Kostka manipulacyjna	2	Kostki z pianki do zabaw manipulacyjnych. Ścianki kostki wyposażone w np. sznurki, napy, guziki, klamerki, suwak, które umożliwiają ćwiczenia sprawności palców i uczyć podstawowych umiejętności. Wym. min. 30 x 30 x 30 cm. Kostki muszą być w dwóch różnych motywach.
7.	Sensoryczne klocki	1	Zestaw sensorycznych klocków składający się z min. 16 elementów. Klocki wykonane z drewna np. kauczukowego z kolorowymi elementami wykonanymi z przezroczystego akrylu w różnych kolorach. Klocki z bezpiecznymi i zaokrąglonymi narożnikami. Klocki mogą służyć do zabawy, ale także do obserwowania przez nie światła dookoła w innych barwach. Klocki w różnych kształtach np. trójkąty, półkoła, kwadraty, prostokąty.

8.	Kolorowe drewniane klocki	1	Zestaw kolorowych klocków wykonanych z naturalnego drewna. Zestaw składający się z min. 50 klocków o różnych kształtach.
9.	Ściana/podłoga interaktywna z pakietem aplikacji	1	<p>Ściana/podłoga interaktywna z pakietem aplikacji - interaktywne urządzenie pozwalające na wyświetlanie obrazu i interakcję zarówno w pionie i poziomie. Urządzenie spełniające funkcję interaktywnej ściany, jak i podłogi - pomoc dydaktyczna dedykowana do ćwiczeń, gier i zabaw ruchowych. Urządzenie wyposażone w krótkoogniskowy projektor. Urządzenie spełniające niżej wymienione minimalne wymogi:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Interaktywne urządzenie projekcyjne, które zawiera w jednej zamkniętej obudowie wszystkie elementy niezbędne do pracy urządzenia, w tym czujniki ruchu i głośniki, interaktywny ekran, projektor, komputer z WiFi oraz wejścia USB, HDMI. - Interaktywna ściana/podłoga, którą można obsługiwać za pomocą np. piłeczek, pisaków, klawiatury i myszki. - pakiet startowy aplikacji z co najmniej 120 aktywnościami edukacyjno-rozwojowymi dla dzieci w wieku przedszkolnym i wczesnoszkolnym. - urządzenie musi posiadać wbudowany komputer z systemem operacyjnym. Możliwość połączenia urządzenia z siecią internetową. <p>W zestawie:</p> <ul style="list-style-type: none"> - min. 40 piłeczek, - min. 2 interaktywne pisaki z zapasowymi końcówkami, - pilot, - klawiatura bezprzewodowa z myszką, - kosz na piłeczki, - kabel zasilający, - torba na akcesoria, - wym. wyświetlanego obrazu: min. 170 x 110 cm.

10.	Ściana interaktywna	1	<p>Ściana interaktywna - wielofunkcyjna tablica multimedialna, którą można obsługiwać za pomocą pisaka interaktywnego, który umożliwia rysowanie, sterowanie grami i obsługę dowolnych aplikacji.</p> <p>Urządzenie spełniające niżej wymienione minimele wymogi:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Interaktywne urządzenie projekcyjne w skład którego wchodzi: - Mobilny, składany ekran gry - Projektor ultrakrótkoogniskowy o przekątnej obrazu do 93 cali, technologia 3LCD, rozdzielczość 1024 x 768, - Wsuwany wysięgnik projektora - Wbudowane nagłośnienie, - Wbudowany komputer z łącznością Wi-Fi i systemem operacyjnym - Zestaw precyzyjnych czujników lokalizujących uderzenia piłek jak i położenie pisaka interaktywnego, - Klawiatura bezprzewodowa wraz z touchpadem, - Zestaw piłek wraz z pojemnikiem, - Pisak interaktywny wraz z uchwytem - Zewnętrzny port USB, <p>W skład dostarczanego oprogramowania wchodzi m.in.:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Oprogramowanie do nauki programowania, które jest zgodne z nową podstawą programową. - Zestaw min. 4 gier logicznych - Zestaw min. 20 quizów edukacyjnych - Zestaw min. 17 gier zręcznościowych - Zestaw min. 5 sportowych - Zestaw wbudowanego oprogramowania z przeglądarką internetową, odtwarzaczami audio i wideo, managerem plików itp.
-----	---------------------	---	---