

1. Konstrukcja punkowego elementu odblaskowego

Ze względu na różne rodzaje konstrukcji punktowych elementów odblaskowych oraz sposób ich zastosowania wyróżnia się następujące typy punktowych elementów odblaskowych:

a) ze względu na sposób zastosowania:

- typ P – stały,
- typ T – tymczasowy,

b) ze względu na rodzaj odbłyśnika:

- typ 1 – szklany,
- typ 2 – z tworzywa sztucznego,
- typ 3 – z tworzywa sztucznego z osłoną przed ścieraniem,

c) ze względu na konstrukcję:

- typ A – niezginający się,
- typ B – zginający się.

Ze względu na wymiary wyróżnia się następujące klasy punktowych elementów odblaskowych:

a) ze względu na wysokość części wystającej ponad powierzchnię jezdni:

- klasa H1 – do 18 mm,
- klasa H2 – od 18 do 20 mm,
- klasa H3 – od 20 do 25 mm,

b) ze względu na maksymalne wymiary poziome:

- klasa HD1 – w kierunku ruchu długość 250 mm, szerokość 190 mm,
- klasa HD2 – w kierunku ruchu długość 320 mm, szerokość 230 mm,

c) ze względu na minimalne wymiary poziome tymczasowych punktowych elementów

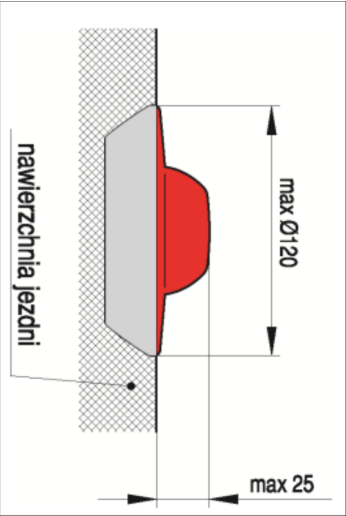
odblaskowych:

- klasa HDT1 – w kierunku ruchu długość 35 mm, szerokość 84 mm,
- klasa HDT2 – w kierunku ruchu długość 75 mm, szerokość 90 mm.

Wszystkie punktowe elementy odblaskowe powinny mieć wyraźne i trwałe oznakowanie

podające:

- typ zgodnie z powyższą klasyfikacją,
- nazwę lub znak towarowy,
- rok produkcji.



W punktowych elementach odblaskowych wielokierunkowych kąt odbicia wysyłanej wiązki światła wynosi 360°

Gabaryty elementu odblaskowego			Minimalna powierzchnia odblaskowa
szerokość <i>s</i>	wysokość <i>h</i>	długość <i>l</i>	
<i>mm</i>	<i>mm</i>	<i>mm</i>	<i>mm</i> <sup>2</sup>
< 190	< 18	250	200
190	18-20	250	500
230	20-25	320	800

2. Wymagania fotometryczne

Odbłyśnik punktowych elementów odblaskowych typów 1, 2 i 3 powinien spełniać wymagania dotyczące współczynnika światłości R pomnożonego przez odpowiedni mnożnik odpowiadający barwie.

Kąt padania $\beta_H$ $\beta_v = 0$	$\pm 15^\circ$	$\pm 10^\circ$	$\pm 5^\circ$
Kąt obserwacji $\alpha$	$2^\circ$	$1^\circ$	$0,3^\circ$
Typ 1	2,0	10	20
Typ 2	2,5	25	220
Typ 3	1,5	10	150

1. Dla barwy czerwonej podane wartości należy pomnożyć przez 0,2.  
2. Dla barwy żółtej podane wartości należy pomnożyć przez 0,6.

Projektowanie i Wykonawstwo  
Łukasz Kowalczyk  
ul. Michała Hubego 26, 77-400 Złotów

STADIUM:  
**PROJEKT ZMIANY STAŁEJ ORGANIZACJI RUCHU**

OBJEKT:Przebudowa drogi gminnej - ul. Bolesława Krzywoustego w Złotowie w zakresie przebudowy przejścia dla pieszych przy budynku nr 3 wraz z budową, przebudową i rozbudową infrastruktury technicznej

ADRES:  
województwo wielkopolskie, powiat złotowski, ulica Krzywoustego w Złotowie,  
jedn. ew. 30101\_1, dz. nr 234 ob. ew. Złotów 0089

INWESTOR:  
**Gmina Miasto Złotów  
Aleja Piasta 1, 77-400 Złotów**

BRI, IMIĘ I NAZWISKO  
PROJEKTANT:  
Łukasz Kowalczyk

DROGOWA  
SPRAWDZADACY:  
Monika Kowalczyk

WSPRACUJĄCY:  
w sp. inst. w zakresie spec. instalacji urz. ciepłowniczych, wentyl., gazowych, wod. i kanał. do profi. iker. robotami bud. bez ogr.

NAZWA RYSUNKU

**Punktowe elementy odblaskowe**

BRANŻA:  
DROGOWA

SKALA:  
brak

DATA:  
09.2021 r.

NR. RYS.  
**4**