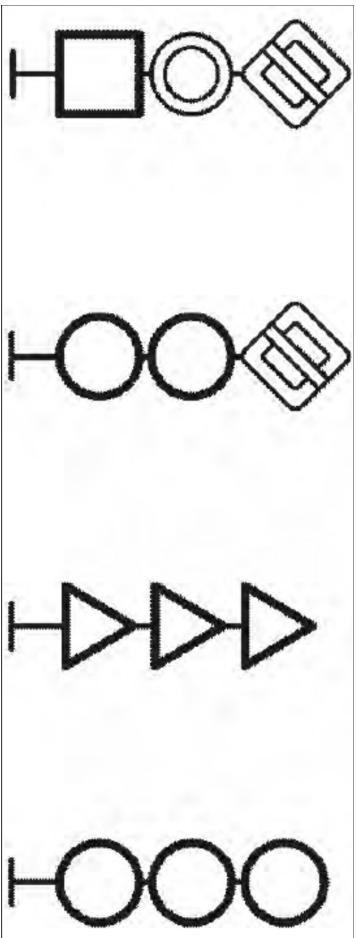
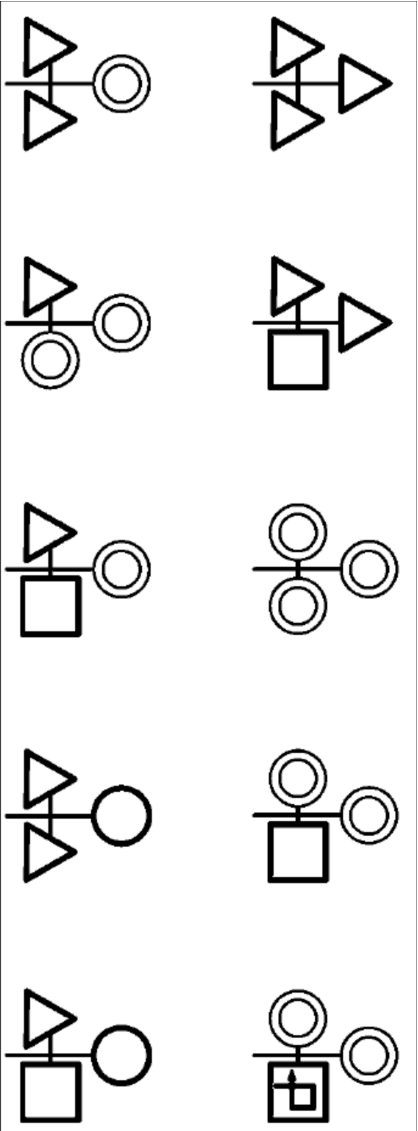


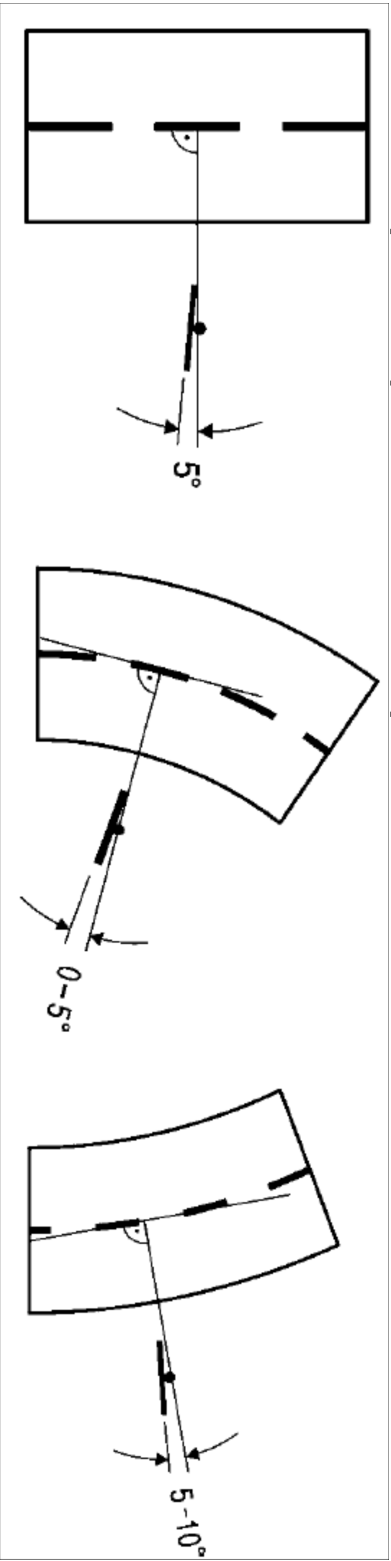
5. Umieszczanie trzech znaków w układzie pionowym



6. Umieszczanie trzech znaków w układzie mieszanym




7. Odchylenie poziome tarczy znaku



8. Podstawowe wymiary znaków kategorii A, B, C, D

| Grupy znaków | Symbol | Kategorie znaków | | | D informacyjne | |
|--------------|--------|-------------------|-------------|-------------|-------------------|------------------------|
| | | A ostrzegawcze | B zakazu | C nakazu | | |
| | | długość boku | średnica | | długość podstawy | wysokość (n = 0, 1, 2) |
| wielkie | W | 1200 | 1000 | | 1200 | 1200+300 n |
| duże | D | 1050 | 900 | | 900 | 900+225 n |
| średnie | S | 900 | 800 | | 600 | 600+150 n |
| małe | M | 750 | 600 | | 600 | 600+150 n |
| mini | MI | 600 | 400 | | 400 | 400+100 n |



Projektowanie i Wykonawstwo
Łukasz Kowalczyk
ul. Michała Hubego 26, 77-400 Złotów

STADIUM:
PROJEKT ZMIANY STAŁEJ ORGANIZACJI RUCHU

OBJEKT: Przebudowa drogi gminnej - ul. Bohaterów Westerplatte w Złotowie w zakresie przebudowy dwóch przejść dla pieszych: przy ul. Westerplatte 1c i 7c wraz z budową, przebudową i rozbudową infrastruktury technicznej

ADRES: województwo wielkopolskie, powiat złotowski, ulica Bohaterów Westerplatte w Złotowie,
jedn. ew. 30101_1, dz. nr: 203.51/16, 52/8, 199 ob. ew. Złotów 0088

INWESTOR:
**Gmina Miasto Złotów
Aleja Piasta 1, 77-400 Złotów**

| | | | |
|---------------------------------|-------------------|-------------|--------|
| BRI. IMIĘ I NAZWISKO | ZESPÓŁ PROJEKTOWY | UPRAWNIENIA | PODPIS |
| PROJEKTANT: Łukasz Kowalczyk | | | |

| | | |
|-----------------------------------|--|--|
| DROGOWA | | |
| SPRAWDZAJĄCY: Monika Kowalczyk | ZAP/0229/PW05/13 w sp. inst. w zakresie spec. instalacji urz. elektrycznych, wentyl., gazowych, wod. i kanał. do prof. iker, robotami bud. bez org. | |

NAZWA RYSUNKU

Zasady umieszczania znaków pionowych - cz. 2

| | | |
|---------|------------|------------|
| BRANŻA: | DROGOWA | NR. RYS. |
| SKALA: | DATA: | |
| brak | 09.2021 r. | 3.2 |