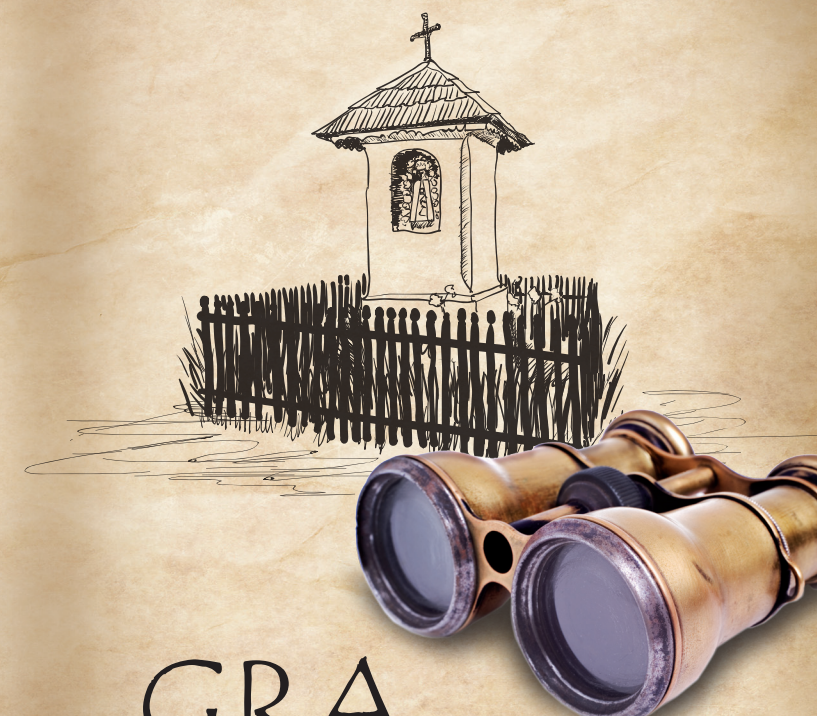


Podpowiedzi – wskazówki
szukaj charakterystycznych elementów architektury



GRA TERENOWA

W zagrodzie, chatupie i dworze.
Tajemnice wiejskiej architektury.



Zdobądź tytuł „Odkrywcy Historii”!

W tym celu przejdź muzealną wieś i mocno wy-
tęż wzrok. Na mapie czerwonymi punktami ozna-
czono obiekty, których charakterystyczne elementy są
widoczne po drugiej stronie karty. Dopasuj zdjęcia do obiektu
i wpisz odpowiednią literę - powstanie hasło.

POWODZENIA!

odczytaj hasło

- 1 Zagroda z Drwat
- 2 Kuźnia z Żuromina
- 3 Dwór z Bojanowa
- 4 Kaplica z Dębska
- 5 Kościół i dzwonnica z Drążdżewa
- 6 Zagroda z Rempina
- 7 Zagroda z Izdebną Kościelnego
- 8 Zagroda z Czerмна
- 9 Zagroda z Rzeszotar Zawad
- 10 Olejarnia z Sokotowa
- 11 Zagroda z Ostrowa
- 12 Zagroda z Dzierżąni
- 13 Zagroda z Ligówka
- 14 Zagroda z Jonnego
- 15 Zagroda z Rzeszotar Chwat
- 16 Zagroda z Rębowa
- 17 Wiatrak z Zalesia
- 18 Dwór z Uniszek Zawadzkich



GRA TERENOWA