

Lublin, dnia 5 maja 2022 r.

**Wykonawcy zainteresowani udziałem
w postępowaniu o udzielenie zamówienia
publicznego**

Dotyczy postępowania o udzielenie zamówienia publicznego prowadzonego w trybie podstawowym bez negocjacji pn.:
**Zaprojektowanie, wykonanie, uruchomienie i serwis gwarancyjny aplikacji mobilnej pod roboczą nazwą:
„PL-uczelnia dostępna”**

WYJAŚNIENIA TREŚCI SWZ

Politechnika Lubelska, działając na podstawie art. 284 ustawy Pzp, dokonuje wyjaśnień poprzez udzielenie odpowiedzi na złożone we wniosku zapytania do treści SWZ bez ujawniania jego źródła.

Pytanie 1

Interaktywna mapa 3d zawierająca wszystkie budynki, drogi, skwery. Place oraz zgłoszone bariery architektoniczne znajdujące się na terenie kampusu Politechniki. Dodatkową funkcjonalnością jest możliwość wyszukiwania miejsc/sal/budynków po zadanych parametrach oraz wyznaczenie drogi do wskazanego miejsca.

Czy Zamawiający dostarczy modele 3D budynków, dróg, skwerów oraz placów?

Odpowiedź

Zamawiający nie dostarczy modeli 3D budynków, dróg, skwerów oraz placów.

Pytanie nr 2

Interaktywna mapa 3d wewnątrz budynków kampusu – Rozkłady i nazwy sal na poszczególnych piętrach wszystkich budynków kampusu

Czy Zamawiający dostarczy model 3D wnętrza budynków oraz rozkładu sal?

Odpowiedź

Zamawiający nie dostarczy modeli 3D budynków, dróg, skwerów oraz placów.

Pytanie nr 3

Moduł aplikacji wyświetlający plan zajęć. Zawiera: termin ważności, rodzaj zajęć, nazwę zajęć, imię i nazwisko prowadzącego, dzień tygodnia godzinę rozpoczęcia i czas trwania, miejsce nr budynku i Sali. Zalogowany użytkownik może przypisać się do całego planu lub planów bądź też do pojedynczych zajęć. Przypisanie do planu lub poszczególnych zajęć, jest zapisywane na serwerze w celu zapamiętania. Plan daje możliwość wyszukiwania po zadanych parametrach oraz funkcjonalność wskazania drogi do miejsca/sal/budynków.

Zamawiający używa słowa „wyświetlający”, czyli rozumiemy iż moduł wykonany przez Wykonawcę musi pobrać dane z Planu Zajęć wykonanego w innym systemie (np. USUS, EGERIA). Proszę o informację jaki to jest system i czy istnieje API do Planu Zajęć?



Fundusze Europejskie
Wiedza Edukacja Rozwój

Unia Europejska
Europejski Fundusz Społeczny



Odpowiedź

Politechnika Lubelska wykorzystuje system dziekanatowy HMS Solution firmy KALASOFT Sp. z o.o. ,którego jednym z elementów jest moduł układania planu zajęć. System posiada API do planu zajęć (SOAP).

Pytanie nr 4

Zwracam się z pytaniem dlaczego Zamawiający w tak dziwny sposób podzielił warunek udziału w postępowaniu, część dając w samym postępowaniu, a część przenosząc na nigdzie w prawie nie ustandaryzowane "oświadczenie" konieczne do złożenia przed zawarciem umowy. Uważamy, że z powodzeniem Zamawiający mógł wszystkie wymagania zawrzeć łącznie jako jeden warunek UDZIAŁU W POSTĘPOWANIU, a w takiej sytuacji - wprowadzanie kolejnego warunku do zawarcia umowy po ocenie warunku udziału w postępowaniu - działanie Zamawiającego można uznać za nie do końca zrozumiałe. Czy Zamawiający może uzasadnić swoje działanie oraz co ma na celu niewprowadzenie wymagania liczby pobrań do warunku udziału w postępowaniu a tworzenie z niego warunku do zawarcia umowy?

Odpowiedź

Zamawiający jako gospodarz postępowania ma dobrowolność w kształtowaniu warunków udziału w postępowaniu, opisu przedmiotu zamówienia oraz innych praw i obowiązków stron postępowania.

Wskazane w niniejszym postępowaniu warunki udziału w postępowaniu są proporcjonalne i adekwatne do przedmiotu zamówienia.

Pytanie nr 5

Czy dopuszczają Państwo wykonanie aplikacji w technologii REACT NATIVE zamiast technologach SWIFT i KOTLIN? Byłoby to zdecydowanie bardziej efektywne kosztowo rozwiązanie (wersja IOS oraz Android napisana za pomocą tego samego języka), a żadna z funkcji realizowanych przez aplikacje nie wymaga użycia technologii Full Native, więc nacisk na te technologie nie jest w żaden sposób uzasadniony, a znacznie podniesie wysokość średniej oferty.

Odpowiedź

Zamawiający nie dopuszcza wykonania aplikacji w technologii REACT NATIVE.

Wyjaśnienie:

Wymagania dotyczące języka oprogramowania wykorzystanego do budowy aplikacji objętej przedmiotem zamówienia opierają się na kilku składowych związanych z kosztami późniejszego rozwoju rozwiązania oraz ciągłości zapewnienia wsparcia przez kluczowych producentów systemów operacyjnych.

Zgodnie z wymaganiami Zamawiającego rozwiązanie powinno zostać napisane w pełni natywnych językach oprogramowania (full native), co nie będzie stanowiło dodatkowego ograniczenia dla przyszłego rozwoju aplikacji. Wybrane języki (Kotlin, Swift) są rekomendowane przez producentów systemów operacyjnych (Google, Apple), co stanowi gwarancję spójności z natywnymi komponentami, które będą powiązane z przewidzianymi w aplikacji funkcjonalnościami. Przyjęte założenia nie będą też ograniczały dostępu do wykorzystywanych bibliotek, API czy zaawansowanych rozwiązań graficznych. Realizacja aplikacji w pełni natywnych językach oprogramowania w odróżnieniu od aplikacji napisanych przy użyciu frameworków tj. React Native, pozwoli na szybkie i wydajne wykorzystanie najnowocześniejszych technologii udostępnianych przez Android i iOS.

Zastępca Kanclerza Politechniki Lubelskiej

Marcin Jakimiak



Fundusze Europejskie
Wiedza Edukacja Rozwój

Unia Europejska
Europejski Fundusz Społeczny

