



Nr WKS.042.17.2022

Kępno, 24 października 2022r.

ZAPYTANIE OFERTOWE

Zamawiający: Gmina Kępno, 63-600 Kępno, ul. Ratuszowa 1, NIP 6191945305 zaprasza do złożenia oferty.

Przedmiot zamówienia:

Organizacja gry miejskiej w ramach projektu: „Zagraj w bezpieczne w Gminie Kępno”

CPV: 80000000-4 – usługi edukacyjne i szkoleniowe

Termin realizacji zamówienia:

od 09 listopada do 04 grudnia 2022 r. (zakres możliwych terminów realizacji finału gry miejskiej i warsztatów nastąpi po konsultacjach z wykonawcą - dokładny harmonogram zajęć do uzgodnienia)

Sposób porównania ofert/kryteria oceny:

Kryterium oceny ofert: cena ryczałtowa brutto – 100%.

Wymagania dla oferentów:

- w ostatnich 2 latach oferent przeprowadził co najmniej 2 gry miejskie i posiada pozytywne referencje.

Sposób obliczania ceny, przygotowania oferty:

- Wykonawca określi cenę jednostkową brutto realizacji usługi.
- Wykonawca obliczy wartość poszczególnych pozycji poprzez pomnożenie cen jednostkowych dla danej pozycji przez ilość jednostek.
- Wykonawca zsumuje wartość wszystkich pozycji. Zsumowana wartość stanowić będzie wartość brutto realizacji zamówienia. Cenę oferty winna być zgodna z ceną wynikającą z kosztorysu ofertowego.
- Wszelkie ceny należy podawać z dokładnością do jednego grosza.
- Cena oferty winna być obliczona przez wykonawcę jako jedyne i całkowite wynagrodzenie brutto (łącznie z podatkiem VAT oraz kosztami pracodawcy) należne wykonawcy za realizację całości przedmiotu zamówienia w oferowanym terminie.
- Ofertę należy sporządzić w języku polskim, w formie pisemnej (wg załączonego wzoru – zał. nr 1).
- Zamawiający zastrzega, że będzie rozpatrywał maksymalnie 8 najkorzystniejszych cenowo, kompletnych ofert, które złożono w terminie.

Miejsce i termin złożenia ofert:

1. Ofertę można złożyć:

1) drogą elektroniczną (na adres: dawid.kosakiewicz@um.kepno.pl) lub

2) w zabezpieczonej kopercie opisanej: Gmina Kępno, ul. Ratuszowa 1, Punkt Obsługi Klienta - parter, nazwa i adres Oferenta oraz napis: **Organizacja gry miejskiej w ramach projektu: „Zagraj w bezpieczne w Gminie Kępno”** lub

3) w formie elektronicznej za pośrednictwem platformazakupowa.pl, postępowanie ogłoszone w zakładce pod adresem <https://platformazakupowa.pl/pn/kepno/proceedings>.

2. Ofertę należy dostarczyć do dnia **2 listopada 2022r. do godz. 16⁰⁰**.

Oferta winna zawierać:

1. Formularz przedłożenia oferty – wg załącznika nr 1;
2. Kosztorys ofertowy – wg załącznika nr 2;
3. Oświadczenie o braku podstaw do wykluczenia - wg załącznika nr 3.
4. Przygotowaną ofertę koncepcji gry miejskiej.
5. Wykaz zrealizowanych gier miejskich wraz z referencjami.

Ewentualne zapytania kierować telefonicznie lub e-mailem:

Dawid Kosakiewicz – tel. 625909451, mail: dawid.kosakiewicz@um.kepno.pl

Dodatkowe informacje:

1. Zadanie obejmuje przeprowadzenie warsztatów gry miejskiej oraz samego wydarzenia gry miejskiej na terenie Gminy Kępno (powiat kępiński, województwo Wielkopolskie).

Warsztat powinien zakładać pracę nad konkretnym, wspólnie opracowanym projektem gry. Zakończeniem warsztatów będzie organizacja gry dla grupy docelowej.

Oferta powinna obejmować:

- opracowanie treści merytorycznej warsztatów i szkicu scenariusza gry,
- zapewnienie niezbędnych materiałów do przeprowadzenia warsztatów - zapewnienie doświadczonych prowadzących - koszty dojazdów, grafika, programisty - koszty ewentualnego wykorzystania systemu sms/aplikacji mobilnej/strony www do przygotowania i przeprowadzenia gry,
- organizację gry miejskiej – zapewnienie wyposażenia na punkty gry i punkt startowy, druk zadań, zakup/wypożyczenie rekwizytów niezbędnych do gry,
- czuwanie nad organizacją i przebiegiem gry (wraz z animatorami).

Zakres całościowy przedsięwzięcia powinien obejmować następujące kwestie:

- Wiedza - treści przekazujące wiedzę o podstawach tworzenia gier miejskich.
- Doświadczenie - udział w pokazowej grze mobilnej, możliwość udział w kilku krótszych grach przestrzennych.
- Praktyka - opracowanie wspólnego projektu gry miejskiej.
- Realizacja - organizacja przygotowanej gry miejskiej.

2. Warsztaty gry miejskiej

Warsztaty powinny zawierać w sobie: opracowany tematycznie program, materiały drukowane dla uczestników, ilość godzin warsztatowych min. 15, wykonawca powinien służyć pomocą w przygotowaniu gry.

Przykładowy zarys zagadnień podczas zajęć:

Formy twórczej aktywności w przestrzeni (gry miejskie, LARP, flash mob, geocaching, fabularyzowane zwiedzanie, questy, gry terenowe) i nie tylko (gry RPG, gry planszowe, gry wideo). Rodzaje gier miejskich. Inspiracje, pomysły. Cechy charakterystyczne gier miejskich. Podstawowe elementy gier miejskich (fabuła, mechanika, zadania, aktorzy, gracze). Wybrane przykłady gier miejskich. Warsztaty tworzenia fabuły, mechaniki i zadań gier miejskich. Rodzaje gier, gry na świecie, elementy gry. Zasady tworzenia mechanizmów gier. Rodzaje zadań w grze.

Zakładana grupa warsztatowa: 20-30 osób (główna grupa docelowa dzieci i młodzież w wieku ok. 15-19 lat).

Do ustalenia zakres i częstotliwość warsztatów (preferowane rozwiązanie - warsztat 1 raz w ciągu tygodnia).

3. Realizacja gry miejskiej

Gra powinna być organizowana w większości przez uczestników warsztatów ze wsparciem profesjonalnych animatorów i prowadzących warsztaty. Gra miejska może zawierać w sobie ewentualną możliwość jej realizacji na etapie internetowym (m.in. rejestracja do gry on-line i/lub etap wstępny w internecie).

Gra miejska etap uliczny – przykładowa charakterystyka:

- Ilość uczestników etapu ulicznego ok 100 osób
- Czas trwania gry ok. 2-3 h

-
- Pakiet materiałów dla uczestników gry (np. karty startowe, plany terenu itp.)
 - Ilość obsługi ze strony wykonawcy min. 4 osoby
 - Ilość punktów kontaktowych min. 6
 - Inne zadania nie wymagające obsługi (np. odnalezienie elementu z fotografii w przestrzeni itp.)
 - Mapy specjalne do gry
 - Punkty z różnorodnymi zadaniami m.in.: fizyczne, sprawnościowe, kreatywne, intelektualne, fabularne, artystyczne, wiedzy, śmieszne
 - Różnorodne gadzety do gry (w tym technologiczne w miarę potrzeb)
 - Publikacja ankiety ewaluacyjnej dla uczestników i jej opracowanie

4. Pozostałe informacje dotyczące zadania:

„Miasto to gra”, „miasto jest planszą” – takie spojrzenie na przestrzeń miejską zachęca do twórczych działań, zabawy i przyjrzenia się detalom naszej gminy. Uczestnicy gry zanurzają się jednocześnie w przeszłość regionu i poznają jego współczesne oblicze, jak i związane z nią przestrzenie – strefy bezpieczne i mniej bezpieczne. Miasto jest głównym bohaterem gry zarówno te rzeczywiste, jak i te wymaginowane – filmowe, w którym kadry filmów przenoszone są na znaną nam przestrzeń. W grze może wziąć udział każdy, kto w niekonwencjonalny sposób chciałby zwiedzić region, poznać lepiej jego historię, podążyć śladami autentycznych bądź fikcyjnych postaci filmowych. Gra oparta na filmie lub nawiązująca do historii ma dodatkowy walor edukacyjny gdyż w sposób atrakcyjny uświadomi młodym uczestnikom wiele kwestii związanych z szeroko rozumianym bezpieczeństwem, przestępczością, patologią społeczną czy bezpieczeństwem w ruchu drogowym itp.

Gmina Kępno stanie się wielką planszą, na której można wyznaczać własne trasy według wybranego tematu. Określone zostaną zasady gry, punkty, zadania. Gra powinna posiadać bardzo otwartą formułę: można wcielać się w role, przenosić w czasie, nawiązywać do fabularnych gier, angażować znajomych, mieszkańców.

Cała gra powinna być wspólną koncepcją uczestników projektu (oczywiście w wybranym zakresie) – dzieci i młodzieży, którym towarzyszyć będzie coach grup/ koordynator oraz pośrednio przedstawiciele straży miejskiej, policji oraz zaangażowanych organizacji pozarządowych. Celem gry ma być pokazanie i uświadomienie uczestnikom poprzez np. wybrany motyw filmowy tematyki szeroko rozumianego bezpieczeństwa w miejscach publicznych i w miejscu zamieszkania – sugerujemy kontekst serialu „Stranger Things”.

Gra powinna łączyć w sobie może różne cechy np. podchodów, flash mobów, happeningów ulicznych oraz gier komputerowych czy RPG itd. Powinno nastąpić szczegółowe ustalenie i wybór mechanizmu gry, zasad organizacji gry (sprecyzowanie i podział ról wśród osób z obsługi gry, ustalenie rozmieszczenia zadań, przygotowanie harmonogramu przeprowadzenia gry, karty z zasadami gry itp.). Należy przetestować projekt gry (analiza kart zadań, przejście trasy gry, weryfikacja podziału obowiązków itp.).

Warsztaty tworzenia koncepcji gry miejskiej obejmować powinny: nazwę, fabułę, mechanikę gry, regulamin, identyfikację wizualną (np. logo, kolorystyka, materiały do gry). Warsztaty w grupach to m.in.: tworzenie fabuł, tworzenie schematów gier w oparciu o karty do tworzenia gier w ramach przestrzeni miejskiej Kępna. Możliwy podział zadań na grupy projektowe (np. organizatorzy eventu, promocja, animatorzy, graficzna, internetowa, terenowa, zadaniowa obsługowa, zadaniowa bezobsługowa, organizacyjna itp.). Oferent powinien wykorzystać krótkie gry przestrzenne jako przykład różnego wykorzystania terenu gry.

5. Projekt: „Zagraj w bezpieczne w Gminie Kępno” realizowany jest w ramach Rządowego programu ograniczania przestępczości i aspołecznych zachowań Razem bezpiecznej im. Władysława Stasiaka na lata 2022-2024.

Załączono:

1. Formularz przedłożenia oferty.
2. Kosztorys ofertowy.
3. Wzór oświadczenia o braku podstaw do wykluczenia.