

PROJEKT BUDOWLANY

OBIEKT:

DROGA WEWNĘTRZNA - ULICA POGODNA W SANTOCKU

KATEGORIA OBIEKTU BUDOWLANEGO: XXV

ADRES:

działki nr: 225/6, 225/7, 615/1

obręb: 0001 SANTOCKO, jednostka ewidencyjna: 080104_2 KŁODAWA

INWESTOR

JAKUB LISZKA

ul. Pogodna 19, 66-415 Santocko

PROJEKTANT:

MGR. INŻ. WALDEMAR CYTRYNA

upr. bud. do proj. bez ogr. w spec. drogowej

nr LUKG/0001/POOD/05

W. Cytryna

SPRAWDZIŁ:

MGR. INŻ. ANDRZEJ CEGIELNIK

upr. bud. do proj. bez ogr. w spec.

konstrukcyjno-budowlanej nr 7/GW/98

Acyl

ZAWARTOŚĆ PROJEKTU:

ZMIANA NR 1

Zmiana dotyczy odstąpienia od projektu architektoniczno-budowlanego w zakresie konstrukcji nawierzchni jezdni.

GORZÓW WLKP. 25.07.2023

PROJEKT ARCHITEKTONICZNO-BUDOWLANY

OPIS	Strona
1. Przedmiot projektu	47
2. Stan istniejący	47
3. Opis projektowanych obiektów	47
3.1. Ulica Pogodna	47
3.2. Wjazdy na posesje	49
4. Dostępność dla osób niepełnosprawnych	50
5. Uwagi końcowe	50

RYSUNKI			
Rys. nr D-2	Przekroje normalne	skala 1 : 50	59

OPIS**3.1.5.3. Konstrukcja nawierzchni**

Konstrukcję nawierzchni jezdni zaprojektowano dla ruchu samochodów osobowych z dopuszczeniem ruchu pojazdów zaopatrzenia i obsługi. Dopuszczalny nacisk pojedynczej osi pojazdu na nawierzchnię jezdni wynosi 80 kN.

Konstrukcja nawierzchni jezdni:

8 cm	-	Warstwa ścieralna z kostki betonowej (szarej)
3 cm	-	Podsypka cementowo-piaskowa 1:4
17 cm	-	Podbudowa z mieszanki niezwiązanej C _{90/3} o uziarnieniu 0/31,5

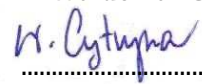
28 cm Grubość konstrukcji

Podłoże gruntowe G1 (rodzime lub nasypowe) o module odkształcenia (wtórnym) $E_2 \geq 80$ MPa

Obramowanie nawierzchni należy wykonać z krawężnika betonowego najazdowego 15x22 cm posadowionego na ławie z betonu C12/15 z oporem. Krawężnik należy posadowić 1 cm poniżej poziomu nawierzchni i 2 cm powyżej pobocza z kruszywa. Na łukach należy stosować elementy łukowe o odpowiednich promieniach (ew. za zgodą Zamawiającego proste o długości 0,5 m).

Powyższa zmiana stanowi nieistotne odstępnie od projektu budowlanego.

Projektant:
mgr inż. Waldemar Cytryna


.....
podpis